Allt om datorspel till Amiga • Atari • CD32 • CD-i • Mac • PC • Sega Megadrive • Super Nintendo

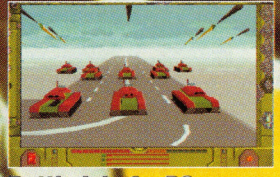
Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 8/94

HIGH SCORE EXPRESS

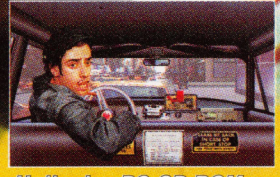
NBA Jam
– basket när det är som bäst

TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST

Nick Faldo Golf – CD32


Battle Isle 2 – PC

Populous – Mac


Hellcab – PC CD-ROM

U-boat – Mac

Du får sex nummer till specialpris...

Läs om entusiast-, sport-, lyx- och specialbilar av alla åldrar och typer.

Spara 39:- jämfört med lösnummer!

★ **Intressanta reportage** från hela Europa.

★ **Tester och provkörningar** av olika bilar.

★ **"Mest bil för pengarna"** Vi tipsar om dom bästa köpen.

★ **"Bilomania"** Marknaden med Sveriges läckraste bilar.

Allt detta och mycket, mycket mer...

★ **"Rendezvous"**, spännande bilnyheter på marknaden.

★ **"Collection"**, där vi berättar om egna bilproblem, renoveringar och tekniska tips.

★ **Automobil Club** som bara är till för prenumeranter, där du kan handla till förmånliga priser:

Prenumerera nu – det tjänar du på!

Ja tack,

jag vill börja prenumerera!

☐ 268 6 nr 198:-, jag sparar 39:- mot lösnummerköp.

☐ 269 12 nr 396:-, jag sparar 78:- mot lösnummerköp.

☐ 267 3 nr 99:-, jag sparar 19:- mot lösnummerköp.

Jag heter: _____

Adress: _____

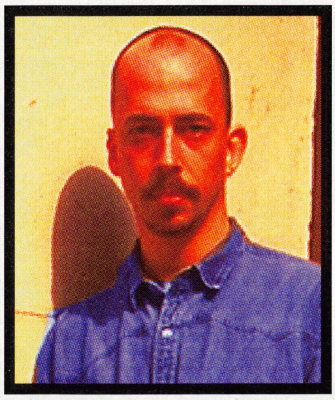
Postnr/Ort: _____

Telefonnr: _____

Frankeras ej. Automobil betalar portot.

AUTOMOBIL
Svarspost
Kundnummer 110 257 101
110 12 Stockholm

Erbjudandet gäller t.o.m. 30/6 -94, endast i Sverige och ej ihop med andra erbjudanden



Johan Burén, solochvårare

Nu tar vi nya tag

Välkomna till ett nytt och fräscht, men också det sista, nummer av High Score Express. Från och med nummer 9-94 kommer Datormagazin kommer att få en egen nöjesavdelning som endast kommer att täcka Amiga- och CD32-spel.

Anledningarna till varför vi lägger ner är många. Den kanske främsta anledningen är den kritik vi har fått från er läsare. Många har ogillat att vi har publicerat material som inte har varit relaterat till Commodore och dess produkter.

Sagt och gjort. Hädanefter kommer vi att erbjuda det senaste som släpps till Amiga och CD32 i spelväg. Men vår granskning av spelen kommer även i fortsättningen att vara stenhård. Sköter sig inte speltillverkarna, drar vi ner byxorna på dem.

■■■

Jag har fått en del brev från ilskna läsare som irriteras av att vi sågar de flesta CD32-spel som kommer. Och jag kan förstå deras frustration. Men det är viktigt att vi sågar skitspel och talar om för er läsare vad vi tycker är bra och dåligt. Vårt mål, både för Datormagazin och High Score, är att hjälpa er inte bli lurade på en massa pengar.

■■■

High Score kommer som tidigare att utges som månadstidning. En tidning för er som gillar spel, oavsett vilket format de kan spelas på.

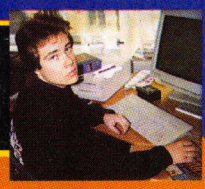
Och det är väl bra det. Nu kan du hädanefter köpa två tidningar som ger er det senaste och hetaste som händer på spelfronten. För du är väl en gamer?

... och här är dödspatrullen!

Ove Kaufeldt
Äntligen får vi förklaringen till varför han fumlar så med handkontrollen när han spelar Sonic 3. Ger uttrycket "tummen mitt i handen" en helt ny dimension.

Jesper Almén
High Scores dagisfröken (gapflabb) med siktet inställt på allt i spelväg till CD32 och Megadrive.

Daniel Törnqvist
Ny medarbetare på High Scores redaktion. Är fortfarande samma muntre gosse med smak för röj.

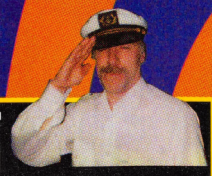


Sten Ekedahl
High Scores egen flygmajor och tillika strategi-guru. Gillar alltså inte spel med ljud och fler än 16 färger.

Lars Jansson
Har Megadrive och PC, men spelar mest Allan.

Markus Dahlberg
High Scores Mac-expert. Gillar – förutom spel – öl, hooters och ZZ Top.

Anders Reuterswärd
Äger Europas häftigaste C128, men eftersom det inte kommer några spel till den har han köpt en PC.



Christer Rindeblad
Glad i hatten och för det mesta ute och seglar. Har däremot vind i seglen och går sällan på (läns)pumpen. Visst ja, han är också High Scores chefredaktör, den stackars kraken.

Göran Fröjdh
Skandinaviens bästa äventyrsspelare och dessutom överläkare på Äventyrsakuten®. Har PC och Amiga.

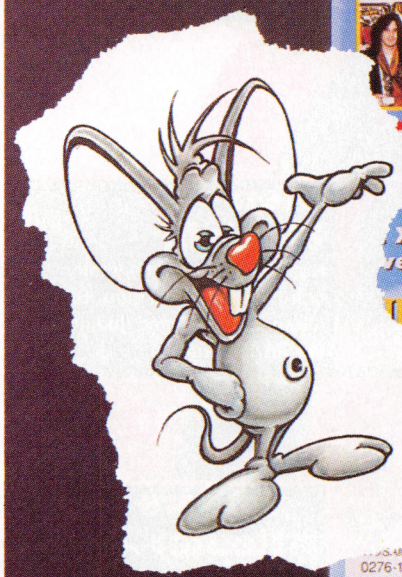
Kristina Malm
High Scores sekreterare och servicetjej. Det är Kristina som svarar i telefon och masserar övriga redaktionsmedlemmars trötta nackar. Då slipper man nämligen se henne i ansiktet.

Magnus Lindberg
Vill ni vinna valfritt spel? Skicka då in era bästa fusk till Magnus, High Scores fuskolog.
Adressen är:
Fusk
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Skriv till oss!

Har du någon åsikt om våra recensioner och recensenter? Skriv då ett brev till oss! Adressen är:
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM
Märk kuvertet med namnet på den recensent du skriver till.

Pontus Berg
Så här glad blir Pontus när han ser sig själv i TV (lördagar kl. 19.00 på TV3). Frågan är bara hur glada alla andra blir... Har SNES, Amiga och lite annat krafs.



OKEJ

– tidningen där allt kan hända!

Prenumerera NU!

☐ **Ja tack,** jag vill gärna prenumerera på OKEJ och köper

☐ 165 6 nr för 99 kr

☐ 166 Halvår, 13 nr för 230 kr

☐ 167 Helår 26 nr för 450 kr

Namn: _____

Adress: _____

Postnr: _____

Postadress: _____ Ålder: _____

_____

Målsmans underskrift om du är under 16 år.

Gäller t.o.m 31 dec. 1994 och ej i samband med andra erbjudanden.

Frankeras ej. OKEJ bjuder på portot!

OKEJ

Svarspost

Kundnummer
110 257 101
110 12 Stockholm

SPARA upp till 109:-!

HIGH SCORE EXPRESS

REDAKTION
High Score.
112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrig. 2A
Tel: 08/692 01 40
Fax: 08/650 97 05
Redaktionen svarar inte på frågor om spel per telefon eller fax.

Chefredaktör:
Christer Rindeblad

Ansvarig utgivare:
Ulla Carle

Redaktör:
Johan Burén

Redigering och layout:
Lars Jansson

Sekreterare:
Kristina Malm

ANNONSER
Annonskontakten AB
Att: Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA
Tel: 08/83 09 15
Fax: 08/27 37 35

RIPPNING OCH TRYCK
IGP, Stockholm
Hedemora-Bladet, Hedemora

UTGIVARE
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm

Verkställande direktör
Gunnar Netz

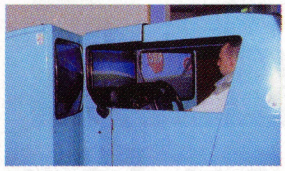
Annonschef
Göran Backman

■■■

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 8/94.

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För inskickat ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

innehåll



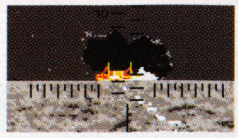
6 Vi har provkört bästa bilsimulatorn

action

10 Super Empire Strikes Back
11 Techno Clash
11 Lethal Tender
12 Terminator
vs.

Super Empire Strikes Back – Star Wars-sagan fortsätter...

simulator



Ka-booom, katablam etc. i U-boat från Deadly Games.

13 M4
13 Bomber
13 U-boat

sport

14 NBA Jam
15 Nick Faldo's Championship Golf
18 Mutant League Football

strategi

19 Battle Isle 2
20 Populous
20 Battle of Britain

Battle Isle 2 – lysande bra spel, tycker Johan Burén.

äventyr

21 Dragonsphere
22 Nomad
22 Jonny's Quest
23 Hellcab

fasta avdelningar

Spelnyckel
Här hittar du alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer. Vad de kräver av din maskin plus allt annat smått och gott.
sid 27

Fusk
Jaså, du vill ha evigt liv och obegränsat med ammunition? Tja, vad finns annat att göra än att raskt bläddra fram till våra fusksidor? Sveriges bästa, för övrigt.
sid 26

Äventyrsakuten
Fastnar du ständigt i grottor och fängelsehålor? Blir du mobbad av drakar och demoner? Skynda då till Äventyrsakuten.
sid 25

Nästa nummer
Sidan för dig som inte nöjer dig med att leva idag, utan alltid hoppas på något bättre av morgondagen.
sid 30

Så fungerar High Scores betygsystem

Vi har valt en skala mellan noll och fem. Funderar du på att köpa ett spel tolkar du betygen så här:

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett toppenlir ingen får missa, Sannolikt ett av årets bästa spel. Buy or die! Betyget ges bara av High Scores redaktion i extremt sällsynta fall.

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett prisvärt som spel klart höjer sig över mängden. Rekommenderas varmt eftersom t.o.m. våra härdade recensenter är beredd att pröjsa för det, trots att dom egentligen inte har råd!

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett genomsnittligt lir som alla riktiga gamers självklart köper. Perfekt för mysiga hemmakvällar. Men ha ine för höga förväntningar.
Om du har pengar över så...

HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett spel som helt klart kunde blivit bättre om bara programmerna ansträngt sig lite. Med andra ord ett spel i B-klassen.

HIGH SCORE

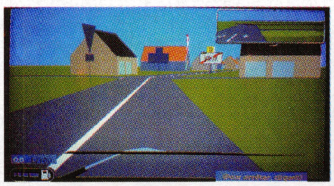
Varning, nu är vi nere i korp-divisionen. Ett amatörlir som möjligen gör programmernas mamma stolt. Köper du det ändå så skyll inte på oss. Endast för de som samlar på allt i spelväg.

HIGH SCORE

Ett totalt uruselt bottennapp som borde polisanmälas. Slå upp alla synonymer på skojeri, bedrägeri, förräderi etc så förstår du vad vi menar.

nyheter

Fransk simulator lär svenskarna ratta rätt



Det är möjligt att spela upp övningsmomenten ur olika synvinklar, allt för att eleven bättre ska förstå hur andra bilister uppfattar hans/hennes beteende i trafiken.

– Bilsimulatorn är ett utmärkt komplement till den ordinarie körkortsutbildningen, säger SPAB:s marknadschef Martin Sirc.

Foto: Jonas Hallman

Nu vill fransmännen lära svenskarna köra bil med hjälp av en simulator.
High Score skickade sin enda medarbetare utan körkort, Johan Burén, för att testa bilsimulatorn.

Om jag kan ratta en Formula 1 bil i spelet Indy Car Racing ska jag väl också kunna klara av en bilsimulator av den här kalibern, tänkte jag när jag satte mig bakom ratten. Men ack vad jag bedrog mig. Hade den här simulatorn varit en riktig bil hade den väl inte haft någon växellåda kvar efter min körning. Det är ju så lätt att glömma bort den där attans kopplingen.

Bilsimulatorn, som redan används på franska bilskolor, är utvecklad av företaget Rosseau i samarbete med Renault och kostar en halv miljon kronor. I och med samarbetet med Renault är simulatorn byggd som en Renault Clio. Instrumentpanelen är densamma. Och simulatorn är också programmerad att bete sig som en Clio. Saker som rattmotstånd, väghållning och motorns beteende är medräknat.

– Bilsimulatorn är ett utmärkt komplement till den ordinarie körkortsutbildningen, säger Martin Sirc, marknadschef på SPAB, som innehar den svenska agenturen för bilsimulatorn. Den absoluta nybörjaren kan sätta sig vid ratten och känna på instrumenten.

Detta är bara ett av flera utbildningsmoment där simulatorn kan ersätta praktisk körning ute på vägarna, tycker Martin Sirc.

– Tänk hur mycket mindre avgaser som skulle släppas ut om man kunde spara in tre timmars stadskörning för 150.000 körkortselever.

Med hjälp av simulatorn kan bilskolelärarna skapa olika trafiksituationer för sina elever. Läraren kan till exempel lägga in olika omkörningsmoment. Efter det att eleven genomfört lektionen kan läraren spela upp träningsmomentet ur olika synvinklar. Det är möjligt att spela upp övningsmomentet från helikoptervy eller från andra fordon som befinner sig i trafiken. Detta ger elever möjligheten att se hur andra bilister uppfattar hans/hennes sätt att köra i trafiken.

Bilsimulatorn innehåller över 200 km väg och har 200 olika övningsmoment inprogrammerade. Till hösten beräknas de första maskinerna att levereras till körskolorna.

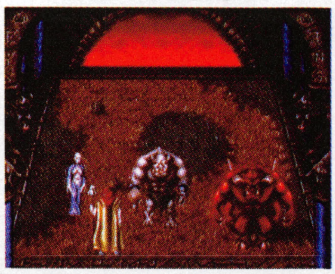
Johan Burén

När High Scores bildåre Johan Burén skulle testa bilsimulatorn gick det inget vidare. "Den där attans kopplingen..." kommenterar han.

■■ Utvecklarna Sensible Software, kanske mest kända för spelet Sensible Soccer, ska konvertera det kritikerrosade spelet Cannon Fodder till SNES.

Producenterna Virgin hoppas att SNES-versionen ska finnas ute lagom till jul.

Mörka arméer



■■ Dags för ett nytt strategispel i Fantasy-miljö. I Dark Legions kommer det att finnas en uppsjö av allehanda monster och magiker att slåss med.

Striderna sker i realtid och i två olika miljöer; en i 3D-miljö där du kan se magiker slänga eldklot på varandra samt en sedd ur fågelperspektiv där de blodiga närstriderna utspelar sig.

Monsterbankandet kan skötas av en till två spelare och kan spelas per modem eller över nätverk

Dark Legions släpps under det andra kvartalet på IBM/PC samt PC CD-ROM.

■■ Visst är det roligt att kunna spela flera spelare samtidigt. För att lösa detta så har som bekant både Sega och Electronic Arts släppt olika fyrspelaradaptrar. Nu kommer även Codemasters med sin version. Det som skiljer Codemasters från de andra är att här sitter de extra joystickportarna direkt på kassetten. Man slipper alltså köpa en separat fyrspelaradapter, och kassetterna kommer inte att bli dyrare än vanliga Megadrivekassetter.

Ännu mera Lemmings

■ Jodå, Lemmings 3 är under utveckling. Första gången Lemmings såg dagens ljus var den 14 februari 1991. Spelet blev en jättesuccé eftersom det var ett av få spel alla kategorier av spelare gillade.

Lemmings 3 ska attrahera alla som gillade de tidigare Lemmingsspelen och kommer att innehålla större och bättre lemmlar. När spelet kommer att släppas är ännu oklart.

Dessutom ryktas det att 3D Lemmings är under produktion. 3D Lemmings kommer att ha en något annorlunda spelstil än originalspelen och utvecklas av ett nytt utvecklingsteam.

Fuskarens bäste vän nu till PC

Fuskarnas bästa vän har efter åratals väntan äntligen dykt upp till PC – och enligt flera förståsigpåare är det den bästa versionen hittills av den populära cartridgen.

För den som händelsevis inte stött på Action Replay förut, kan vi bara kort meddela att det är ett tillbehör som gör det möjligt även för den som inte är hemma på programmering och maskinkod att fixa fram evigt liv, obegränsat med vapen och andra saker som gör det lättare att ta sig igenom sina favoritspel. Till Amiga finns cartridgen sedan flera år.

Dessutom gör Action Replay det möjligt att "frysa" hela det program som finns inladdat i datorn och spara ner det på hårddisken. Något som är mycket bra i svåra actionspel där det är långt mellan lösenorden.

Det går alltså att frysa ett spel mitt på en nivå, spara ner det på hårddisk och sedan ladda in det med Action Replay igen – och spelet börjar exakt där man slutade!

Förutom dessa användbara finesser har Action Replay även en slow motionfunktion som är bra för att komma förbi vissa svåra sekvenser i shoot'em up-spel. Det går också att dumpa skärmbilder i GIF-format från alla frysta program; dessa bilder kan sedan importeras direkt i de flesta grafikprogram. Action Replay klarar att ta bilder från alla vanliga VGA-skärmar, 320x200x256, dock kan det vara vissa problem i högre upplösningar med fler färger.

Action Replay PC fungerar som ett vanligt instickskort och nöjer sig med en 8-bitars kortplats. Den är utrustad med 1MB RAM, och tar endast upp 1K av PC:ns internminne. Handkontrollen är liten och smidig – den kopplas in med en sladd på baksidan av kortet och man kan alltså ha den nära till hands när man spelar.

Action Replay säljs av engelska Datel Electronics för £69,99, ungefär 850 svenska kronor.

Action Replay PC fungerar som ett vanligt instickskort och nöjer sig med en 8-bitars kortplats. Någon svensk distributör finns inte för tillfället, men kortet går att beställa per postorder från tillverkarna Datel.

Någon svensk distributör har ännu inte dykt upp, men den kan med fördel beställas per postorder på telefon **00944-782-744 707**. Är du i London kan du också besöka Datels affär på Tottenham Court Road 222.

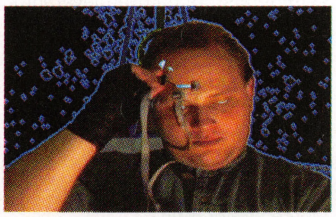
Göran Fröjdh

Sovjet vann andra världskriget

I spelet Red Hell har Sovjet vunnit andra världskriget och dominerar nu världen. Mitt i smeten har din odåga till son hamnat i klistret och riskerar att bli mördad. Endast du kan rädda honom! Släpps i april.

■■ Cyberdreams, kända för spelet Dark Seed, släpper ett rollspel som heter Red Hell. Bakgrundshistorien är att Sovjet vann andra världskriget och nu dominerar världen. För att rädda din son från att bli mördad hamnar du en malström av mysterier och ond, bråd död. Red Hell är ett rollspel som innehåller mer än 70 olika platser som måste undersökas, och man kan lagra informationen man hittar i något som kallas PIM, Personal Information Manager ***(En sån har ju Christer! layout.anm)***.

Spelet släpps till PC i april, releasedatum för PC CD-ROM-versionen är ännu inte bestämt.



Futuristiskt racerspel

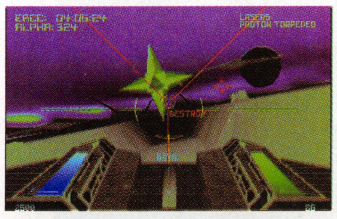
■■ Futuristiska racerspel verkar ha blivit den senaste trenden. I Delta V spelar du en så kallad Netrunner. En Netrunner kopplar in sig i en cybervärld bestående av ett jättelikt nätverk.

I denna cybervärld tävlar han sedan med ett fordon som går snabbare än tanken ***(Bensintanken, eller? layout.anm)***.Det är en livsfarlig färd genom nätverket. Och misstag får man betala med blod.

Överlever han kan han använda sina bonuspoäng till att modifiera sin bepansring, vapensystem eller farten på fordonet.

Sedan är det bara att koppla in sig i cybervärlden för att köra nästa tävling.

Delta V släpps under våren till IBM/PC.



Pengarna åter för Nazi-spel

■ Radio Shack-butikerna i USA sålde pinball-spel i julas. Och nu kommer protesterna. Köparna upptäckte nämligen att hakkors visas på skärmen då och då under spelets gång.

Inte så kul tyckte kunderna, som nu får pengarna tillbaka. Företaget uppger att de inte sett till några hakkors i spelet när de beslutade att köpa in det.

Skola för spelmakare

■ Som vi tidigare skrivit i High Score, blir det nu möjligt att ta examen i design och produktion av datorspel. Från och med september går det att ta en kurs som täcker alla aspekter av speldesign – från programmering och grafisk design till musik och ljud.

Det första universitetet i Storbritanien som erbjuder denna kurs blir Middlesex. De startar en ettårig Master of Arts- utbildning (MA) i höst och kommer även att kunna erbjuda en treårig Bachelor of Arts-utbildning (BA) 1995.

Kontaktpersonerna är Julian Saunderson, utbildningsledare för MA och Huw D. Jones som är utbildningsledare för BA.

Julian Saunderson och Huw D. Jones kan nås på fakultetet för Art, Design and Performing Arts, University of Middlesex.

Andra universitet i Storbritannien planerar att starta liknande utbildningar under 1995.

■■ *Johan Moberg i Skurup heter vinnaren i Kingmaker-tävlingen från nr 3-94. Spelet kommer med posten.*

Spelkonferens i

(MONTE CARLO)

– 1994 blir ett år som det gäller att överleva!

Så drastiskt sammanfattade Andrew Chorzelski från US Gold läget för datorspelsindustrin under en konferens i Monte Carlo nyligen.

Förvirring, oro och kris präglar just nu hela spelbranschen.

– Nu handlar det om att överleva för spelindustrin, ansåg Andrew Chorzelski från US Gold.

Det som direkt utlöst oron bland branschfolk är att både SEGA och Nintendo det senaste året tappat drygt tio procent av sin försäljning världen över – och att båda två räknar med fortsatt nedgång även 1994.

Och "krisen" var givetvis det stora samtalsämnet för de 140 deltagarna på den datorspelskonferensen som nyligen arrangerades i Monte Carlo.

Här fanns representanter från över 30 engelska speltillverkare samt fem stora hårdvaruleverantörer; SEGA, Intel, Philips, 3DO och Commodore.

Ian Hetherington, chef för Sonys nya speldivision, inledde konferensen med att konstatera att den tekniska utvecklingen nu går så snabbt att speltillverkarna inte längre hinner med.

David Gardner vice VD för Electronic Arts instämde:

– Men hur ska vi få de ekonomiska resurserna att producera nästa generation spel där vi behöver skådespelare, filmteam, mängder med duktiga datorgrafiker?

En stor diskussionsfråga

för konferensen gällde nästa generation hårdvara. Just nu surrar branschen av rykten kring Nintendos nästa fantastiska 64-bitars spelkonsol, Ataris nya Jaguar, SEGAs 32-bitars Saturn, Sonys nya spelkonsol, Philips CD-i, Commodores CD32, 3DO från USA. Alla hårdvarutillverkare försöker nu skapa en ny standard vilket gör konsumenterna förvirrade. Och förvirrade konsumenter blir försiktiga och köper ingenting eftersom det kan vara omodernt om ett år.

Hårdvarutillverkare efter hårdvarutillverkare stod upp på konferensen och försökte övertyga speltillverkarna att just deras maskin ska gå segrande ur striden.

– Det finns en världsomspännande standard redan – nämligen 3DO, hävdade **John Edelson** från amerikanska bolaget 3DO.

Enligt John Edelson är över 600 bolag är redan i färd med att utveckla nya spel och program enligt 3DO-standarden.

John Edelson påstod vidare att det beräknas säljas en miljon 3DO-maskiner under 1994.

– Vi har redan sålt 300.000 CD-i, kontrade **John Hawkins** från Philips. Och priset för en CD-i-spelare är nere i 3.500 kronor. CD-i ska enligt John Hawkins hårdlanseras i Europa under 1994 och Philips beräknar att man innan årets slut ska ha sålt en miljon maskiner.

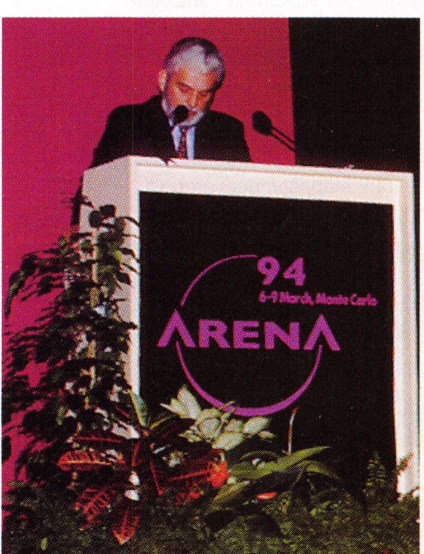
Commodores engelska VD David Pleasance poängterade att CD32 slagit väl i England och att under det närmaste halvåret saknar den konkurrens på CD-spelsmarknaden.

PC-industrin fanns

företrädd på konferensen i form av **Andy Tait** från processortillverkaren Intel.

– Vet ni att det i slutet av 1994 kommer att ha sålts totalt 67 miljoner PC 486-modellen världen över? I USA gick PC om SEGA på privatmarknaden redan i mitten av 1993.

– Här har ni marknaden för spel. En av våra undersökningar visar 80 procent av alla PC-ägare kör spel på sin maskin.



En arg John Pascoe från engelska filmcensuren läxade upp de bolag som hoppat av överenskommelsen om åldersgräns på spel.

– Nja, tyckte **Andrew Chorzelski**, chef hos US Gold. PC kan aldrig fylla det gap som Nintendo och SEGA lämnar efter sig. Det går inte att basera en massmarknad på en produkt som kostar ca 10.000 kronor.

Alla var ense om att CD-marknaden kommer att växa dramatiskt i år.

– Men här har vi samma brist på standard som tidigare. CD finns ju nu i en mängd olika format Mac CD-ROM, PC CD-ROM, Philips CD-i, CD32 och SEGA CD, för att nämna några. Varför ska vi göra det så krångligt för konsumenterna?

Andrew Chorzelski menade därför att 1994 blir ett år då allt handlar om att överleva, tills det etablerats en världsomspännande standard av något slag.

"Fina flickor spelar inte"

(MONTE CARLO)

Varför köper inte tjejer datorspel?

Det var ett av de mer udda ämnena för datorspelskonferensen Computer Arena i Monte Carlo.

SEGA presenterade en undersökning som visade att killar svarar 67-95 procent av alla spelköp.

– Game Gear är dock lite populärare bland tjejer, avslöjade **Simon Morris** från SEGA. 35 av alla Game Gear-ägare är flickor.

Men totalt sett svarar flickor bara 10-15 procent av all konsumtion av datorspel. Och en orsak kan vara traditioner förknippade med s.k. arkadhallar.

– Trevliga flickor hänger inte på arkadhallar precis som flickor förr inte spelade fotboll.

– Det finns undantag, Cool Spot liksom Ecco the Dolphin är spel som faktiskt sålt bra även hos flickorna.

krisens tecken

Krisen inom spelindustrin var det stora samtalsämnet på den konferens som nyligen arrangerades på Prinsessan Grace's Theathre i Monte Carlo.

Text & foto: Christer Rindeblad

Nu hoppar Svensk Filmindustri in i spelbranschen. På plats i Monte Carlo fanns Robert Enmark (t.v.) och Tore Skarelid (t.h.) från SF samt Peter Levin (mitten) från HENT-gruppen/SEGA, som precis köpts av SF.

SF satsar på datorspel

(MONTE CARLO)

Nu hoppar Svensk Filmindustri, SF, in i datorspelsindustrin!

På plats under den stora datorspelskonferensen i Monte Carlo fanns Tore Skarelid och Robert Enmark från SF Video.

– Vi är här för att lära oss mer om branschen eftersom vi precis köpt upp HENT-gruppen i Sverige, avslöjade **Robert Enmark**.

HENT-gruppen startades 1991 av **Peter Levin** och arbetar med uthyrning av SEGA-produkter via 300 videobutiker i Sverige. Hela bolaget köptes förra månaden av den grupp inom SF som arbetar med uthyrning av videofilm.

– Spelmarknaden är en naturlig fortsättning för SF, förklarar Robert Enmark under Monte Carlo-konferensen, som han besökte tillsammans med **Tore Skarelid** från SF samt förre ägaren av HENT-gruppen Peter Levin.

– Vi slås av allt prat om hårdvara. Ingen verkar diskutera innehållet i spelen på det sätt vi är vana vid från filmindustrin.

Men SF verkar inte avskräckas för det. Både Tore Skarelid och Robert Enmark lovade att SF ska satsa hårt på datorspel i fortsättningen. Och även om man just nu koncentrerar sig på SEGAs produkter finns det diskussioner om en utvidgning av verksamheten.

Speltillverkare backar om åldersgräns

(MONTE CARLO)

Nintendo och Acclaim hoppar av den frivilliga överenskommelse om åldersgräns på datorspel!

Men efter en het debatt på spelkonferensen i Monte Carlo hotas de nu av sanktioner av branschen om de backar ur.

High Score har tidigare skrivit om den frivilliga överenskommelse som ELSPA och datorspelsindustrin som skulle börja gälla i februari i år. En överenskommelse som träffades av branschen i höstas och som innebar att alla datorspel i fortsättningen ska förses med en etikett som angav rekommenderad åldersgräns för spelet. På så vis skulle branschen möta kritiken om våldsamma datorspel.

Tanken var egentligen att alla på konferensen i Monte Carlo bara skulle informeras om vad de nya reglerna. Men fullt bråk utbröt direkt sedan branschtidningen CTW på sin förstasida kunde avslöja att Nintendo och programhuset Acclaim (som gjort bl.a. Mortal Kombat) inte tänker följa överenskommelsen. Acclaim gillar inte etikettens utseende och Nintendo menar att alla deras spel är så snälla att de passar alla åldrar, samt att de avvaktade ett beslut i FN om åldersgräns.

Med på konferensen fanns **John Pascoe** från engelska "Video Standard Council" (ett sorts filmcensurråd) som hjälp ELSPA utarbeta reglerna. Och John Pascoe var arg när han ställde sig upp i talarstolen efter att ha tagit del av nyheten om avhoppen.

– Det spelar ingen roll vad ni tycker om etikettens utseende eller reglerna. Antingen accepterar ni det här förslaget eller också kommer engelska parlamentet att lagstifta. Ni måste lära er samarbeta om ni vill slippa myndighetsingripanden.

Nu var problemet att varken Nintendo eller Acclaim fanns representerade på konferensen. Och övriga programhus hade inget att invända mot reglerna.

– Alla måste ställa upp utan undantag om det här ska fungera, förklarade John Pascoe. Vi måste få reda på om Acclaim och Nintendo ställer upp eller inte.

– Vad gör vi om de vägrar, undrade ett programhus?

– I så fall tvingas vi utesluta dem ur branschorganisationen, förklarade **Roger Bennet**, generalsekreterare i ELSPA. Och vägrar de fortfarande så får vi se till att återförsäljarna bojkottar deras produkter. De måste foga sig.

Under debatten hade heta faxar utväxlats mellan Monte Carlo, Tokyo och New York och någon kunde meddela att allt nog ändå var ett missförstånd. Acclaim och Nintendo ställer "troligen" upp på en åldersgränsen.

Men något riktigt besked gick inte att få under den två dagar långa konferensen. Så det återstår att se om Nintendo och Acclaim håller fast vid sin vägran...

Super Empire Strikes Back

Stilig grafik och ljud i toppklass erbjuder det här spelet – som du inte lär spela igenom i första taget.

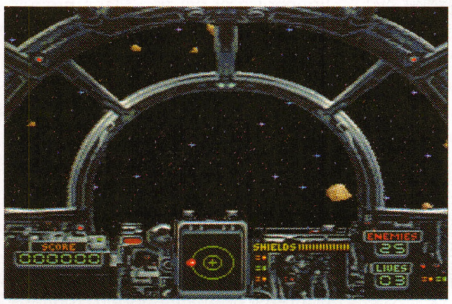
Den enda besvikelsen i spelet är Star Wars-scrollen – ni vet den där texten som försvinner in i bilden. Den är både långsam och hackig.

Det är ingen risk att man spelar igenom spelet första kvällen. Det är nämligen ruskigt svårt – även på lättaste nivån.

Håll till höger, slemskalle! Tänk att folk på den här planeten har inget som helst trafikvett.

Grafiken är stilig, ljudet i toppklass och animationerna av Luke är mycket bra.

Hmm... det måste vara väldigt kallt här, med tanke på stackars Lukes hudfärg...



***Super Empire Strikes Back** är en blandning av två olika speltyper; plattformsspel och rymdflygspel modell Wing Commander.*

"Mycket spel för pengarna"

Hur många av oss har inte tagit våra första stapplande steg ut i rymden med Luke Skywalker som guide?

Denna gång får vi chansen i "Star Wars – Super Empire Strikes Back" där vi i ett äventyr av fullständig personlighetsförvirring får anta rollerna av de flesta av hjältarna i SW.

Hela spelet är uppbyggt av två grundläggande speltyper som varvas och får ny grafik. Det ena är ett plattformsspel och det andra ett "flyga in i den tredimensionella rymden".

Grafiken är stilig och ljudet är i toppklass. Enda besvikelsen är "Star Wars"-scrollen, ni vet texten som försvinner in i bilden. Den är patetsikt långsam och hackig! Animationerna på Luke i vinterkylan har dock inget att anmärka på.

I optionsmenyn kan man välja mellan tre olika svårighetsgrader (Easy, Brave eller Jedi). Dessutom är det möjligt att mata i passwords till olika positioner i spelet. Det skulle vara kul om någon skickade in lite koder, så jag får lämna det fördömda snölandskapet. Även i Easy är spelet så svårt att jag bara fått tillfälle att knäcka första bossen, trots två dygns intensivt spelande.

Det framgår dock av manualen att nivåerna är omväxlande och erbjuder mycket spel för pengarna ***(Det är ju vääääldigt ovanligt att sånt står i manualer. red.anm)***. Det är ju i alla fall ingen risk att man spelar igenom spelet första kvällen. Det kan jag garantera.

Pontus Berg

Testversion: **SNES**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **LucasArt**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

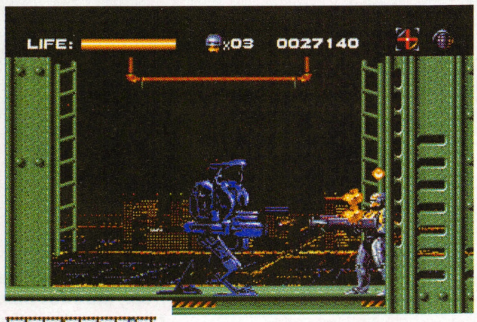
Codemasters gör CD32-spel

Codemaster tänker börja tillverka spel till CD32, och de börjar med att släppa en sampling bestående av fem spel på samma skiva. De kommer till en början att släppa vanliga amigaspel som de lägger över på CD-skiva, men under det tredje kvartalet i år att börja släppa specialskrivna CD32-spel.

Robocop vs. Terminator

Här är de två huvudpersonerna öga mot öga i en mörk gränd. Kampen om mänskligheten kan börja.

Vad är det för kaliber på den här mojängen egentligen? 12 gauge magnum?



Känner ni igen den här blåa typen? Jomenvisst är det den knarkande cyborgen från Robocop 2.

Om man tycker om tunga vapen så kommer man att älska det här spelet. Vad tycks om den här lilla pangaren? Visst är den gullig?

Två av tiderna mest effektiva konservburkar drabbar samma i ett regelrätt krig på Megadriven. I den ena ringhörnan har vi polismannen Murphy, mera känd som Robocop. I den andra ringhörnan har vi den evigt unge CSM-101, även känd som Terminator. De två konstruktionerna har drabbat samman tidigare i olika serialbum, men nu är det riktig action som gäller.

Spelet är i grunden ett plattformsspel där det gäller att på traditionella manér gå rakt fram och skjuta/elda/spränga allt och alla som inte flyttar sig av sig självt. Som Robocop (nej, man kan inte spela som Terminator. Snyft.) promenerar man runt och använder olika mer eller mindre brutala vapen för att komma till tals med stadens ligister. Ibland kommer det fram någon filmkändis som man ska ge en enkel biljett till pärleporten. Det kan vara en terminator, en ED209 eller något annat mekaniskt monster.

Grafiken i spelet är medelmåttig med hyfsat mjuka animationer och snygga figurer. Moraltanter bör däremot undvika det här spelet, vissa av effekterna är ganska slaskiga. Ljudeffekterna är störtmysiga, framförallt om man har stereoanläggningen inkopplad. Tunga explosioner och ljudet av glasrutor som skjuts sönder är bra.

Cyborgfanatiker kommer att dregla över det här spelet, men om man föredrar spel som är värda priset så räcker det att provspela det och sedan vandra vidare. Bortsett från den något krystade sammanslagningen av huvudpersoner så har man sett allt det här förr.

Åtta gånger. Minst.

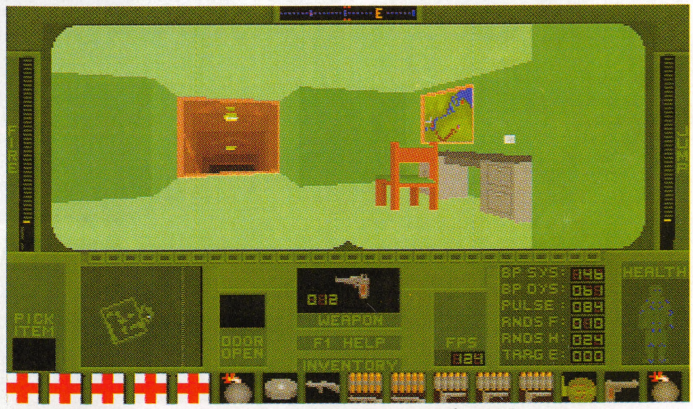
Ove Kaufeldt

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Virgin Games**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

”Vi har sett det förr”

Lethal Tender



Lethal Tender är ett skitspel som inte förtjänar några köpare.

Thorne Deveraux är ett brottsgeni som fått den lysande idén att förstöra hela USA:s ekonomiska system. Han måste stoppas, och som specialagent Nick Hunter är det ditt uppdrag att infiltrera hans underjordiska forskningskomplex och sätta stopp för hans planer.

För att klara livhanken nere i underjorden gäller det att meja ner högvis med vakter och förhoppningsvis hitta fram till megaskurken på sista nivån. Till sin hjälp har man en uppsjö av olika vapen såsom pistoler, k-pistar, handgranater och landminor. Under spelets gång hittar man dessutom förbandslådor, nycklar, passerkort, uniformer och annat som kan vara bra att ha.

Av ovanstående beskrivning kan man fråga sig vad som skiljer det här spelet från exempelvis Doom. Jo, Lethal Tender saknar en avgörande väsentlighet: kvalitet. Trots att grafiken är ganska enkel (och inte särskilt snygg) rör sig spelet ryckigt och långsamt. Det gör att spelkänslan haltar betänkligt. Ett annat irritationsmoment är den exakthet som krävs i styrningen. Ska man exempelvis passera mellan två lådor så måste man passera precis i mitten.

Lethal Tender är ett taskigt spel som inte förtjänar några köpare, särskilt inte när en shareware-version av Doom finns att få tag på.

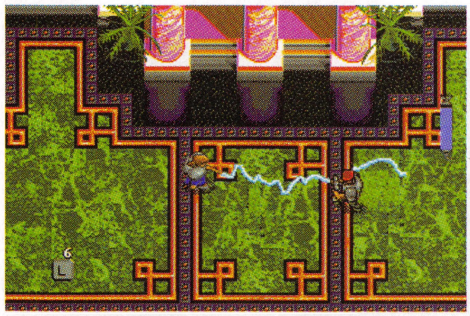
Daniel Törnqvist

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Froggman**

Betyg: SCORE HIGH

TechnoClash

Det här spelet är ungefär som en Volvo Amazon – det fungerar men är inget man hoppar och jublar över.



Spelet innehåller en hel del olika trevliga formler med allt från blixtar till eldklot och eldvirvlar. Den här kasinovakten får känna på elektricitetens vrede.

Skrotupplag kan vara ganska trevliga platser. Man vet aldrig riktigt vilka ondsinta typer som kan gömma sig under de gamla vraken. Tur att man har livvakten med sig.

I TechnoClash drabbar högteknologiska robotar samman med traditionella magiker. Snacka om kulturkrock.

Om man vill spana på omgivningen så är det bara att skicka upp sin fågel och segla fram över landskapet. Mycket smidigt eftersom fågeln inte kan skjutas ner av motståndarna.

”Inget att jubla över”

Här väljer man vilken formel man vill utföra, och hur livvakten ska uppträda. Har man en sexknappars joypad så går det lättare att byta mellan formlerna.

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Electronic Arts**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

När vapnen inte räcker till mot invaderande cyborger, då utnyttjar människorna magiker, som med sina urgamla kunskaper ska försöka avvärja det teknologiska hotet. Spelet Techno Clash är en kombination av high tech och fantasy, med cyborger och krigarmagiker i en väldigt röra.

I spelet tar man på sig rollen som den mycket modiga (eller kanske komplett korkade) magikern Ronaan. Uppdraget låter enkelt, leta reda på alla fiender och gör dem obrukbara.

Eftersom en magiker inte är speciellt fysiskt imponerande, så får Ronaan välja en livvakt att ha med sig på sina uppdrag. Det finns två olika att välja mellan, en krigare och ytterligare en magiker. Ronaan har också en fågel som han kan skicka upp och spana över omgivningen med. Livvakten styrs uteslutande av datorn, men uppträder trots det riktigt smart, så man har faktiskt hjälp av honom. Livvakten kan man ge order att uppträda på tre olika sätt; att konstant vakta dig och skjuta på dem som kommer för nära, att uppträda offensivt och attackera, eller att följa efter och ”täcka ryggen” på dig (inte bokstavligt talat utan bildligt).

Grafiken i spelet är ganska medelmåttig. Inte några balla effekter av magin eller upphetsande animationer. Det är lite Volvo Amazon över det hela, det fungerar, men ingen man hoppar jämfota och jublar över. Ljudet är i samma klass som grafiken. En smått enerverande musik blandas med lite halvsyntetiska effekter.

Trots att varken grafiken eller ljudet är något man drömmer om på nätterna, så är spelet riktigt kul. Det är ett hederligt pang-pangspel med en hel del olika vapen (läs besvärjelser), och idén med en datorlivvakt för tankarna till spelet Chaos Engine. Har man en joypad med sex knappar så blir det dessutom mer lättstyrt med alla besvärjelserna. Tycker ni om springa-runt-och-panga-spel, då ska ni slå en flukt på det här.

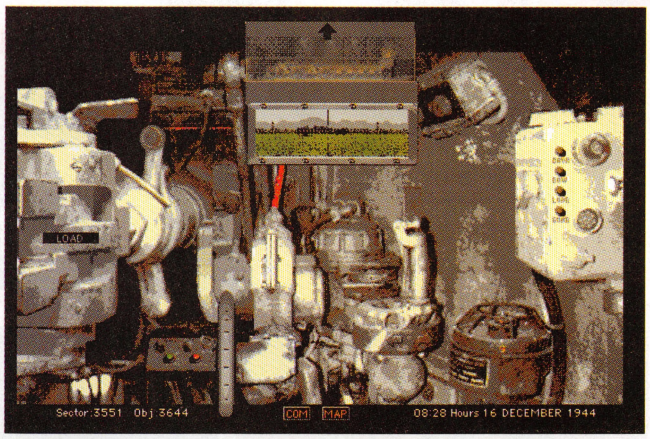
Ove Kaufeldt

Nedåt för Sega

■ Det går sämre för Sega. I de senaste prognoserna spår Sega att vinsten under 1993/94 sjunker till 1,6 miljarder kronor. I tidigare prognoser räknade Sega med att tjäna enorma 5,1 miljarder kronor. Enligt de nya beräkningarna antas försäljningen minska med 7,5 procent jämfört med föregående år.

M4 Tank Simulator

Det blurriga gröna i mitten är tittgluggen, där ska man kunna uttyda fiendens stridsvagnar och andra militära fordon. Otydligare grafik får man leta efter.

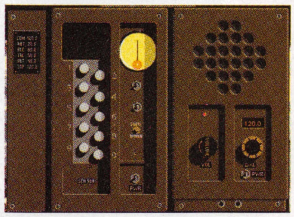


Du befinner dig i andra världskrigets slutskede i Ardennerna sittande i en stridsvagn då radion knastrar till. En brusig stämma delger dig din order, du ska bege dig till fyra mil sydväst omgående. Du får koordinater och det är bara att ta fram kartan, lägga ut kursen och ge sig av.

De kraftiga dieselmotorerna startar och du gnisslar igång, det skakar och skälver när kolossen på larvfötter sakta kryper mot sitt mål. Speja lite försiktigt i periskopet efter lede fi som lurar bakom nästa kulle. Akterskytten skriker till. "De är bakom oss!" Fort upp i kanontornet, snurra runt, sikta och skjut.

Idén är att ge en känsla av att verkligen sitta i stridsvagnen. Till viss del har det lyckats riktigt bra. Hörlurarna ger faktiskt en viss autentisk känsla och ljudet i M4 är faktiskt mycket bra. Men grafiken är minst sagt föråldrad och det är utdraget och händelsefattigt.

Markus Dahlberg



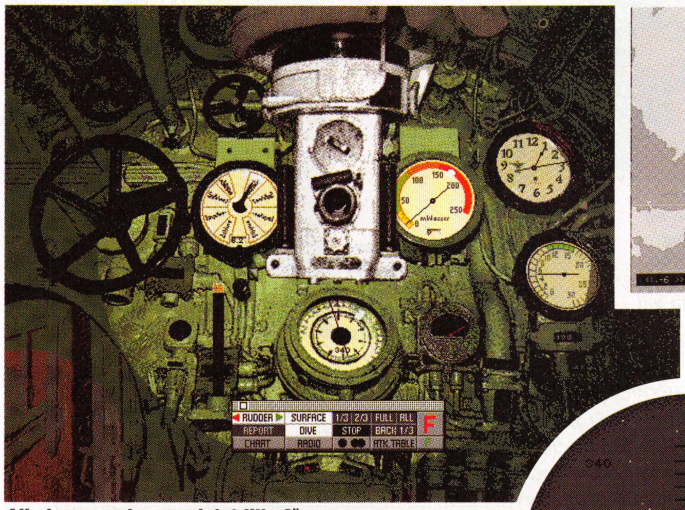
M4 bygger till stor del på kommunikation via radio. Det är det enda man lyckats riktigt bra med.

"Föråldrat"

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Deadly Games**

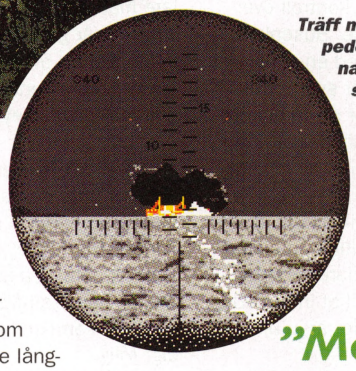
Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

U-boat



Alla kommandon ges i det lilla fönstret i nedre halvan av bilden och det fönstret hänger med över flera olika bilder.

Kartan är allt, här tas kurser ut, här lokaliseras fiendeskepp och här styrs ubåten.



Träff midskepps. Två torpeder sitter som gjutna i sidan och de stackars sjömännen får hoppa i livbåtarna. Men det struntar du i, du är ju redan på väg till nästa kryssare för att öva prickskytte.

Här spelar vi på tyskarnas sida i andra världskrigets gryning. Som ubåtskapten kan du bland annat sänka norska fraktfartyg!!

Du patrullerar Nordsjön och behöver inte gå i hamn förrän bränslet i din ubåt är slut. Under tiden får du nya uppdrag som går ut på att smyga upp bakom olika av de allierades fartyg, sätta ett par välriktade torpeder i deras gråa skrov och tyst smyga ner till 200 meter igen. Inte så dumt.

Atmosfären i spelet är faktiskt någorlunda lyckad, i lurarna dunsar det så där dovt som det bara gör i en ubåt. Grafiken är godtagbar även om det går mördande långsamt att byta fönster och få fram nya kommandoknappar.

Den som har riktigt gott om tid och som är intresserad av att följa order och idka lite taktiskt tänkande kan U-boat vara en investering. Vi andra håller nog i plånboken ett tag till.

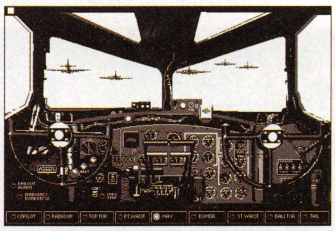
Markus Dahlberg

"Mördande långsamt"

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Deadly Games**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Bomber



Har någon någonsin sett en sämre bild av en cockpit? Meningen är att man i denna grötiga bedrövelse ska hitta ett par knappar att trycka på.

Jag har aldrig varit med om maken till uselt spel. Bomber uppfyller inga som helst krav som man överhuvudtaget kan ställa på modernt spel idag.

Du är kapten på ett bombplan och ska bomba 25 mål innan du får åka hem till USA och hämta medalj.

Grafiken ser ut vara gjord på en lunchrast och ljudet är helt ohörbart trots att hörlurarna som ingår skvallrar om ljudets betydelse för spelet. Det finns ingen som borde behöva spela detta elände, och denne recensent lider med alla som råkar ha Bomber i sin ägo.

Markus Dahlberg

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Deadly Games**

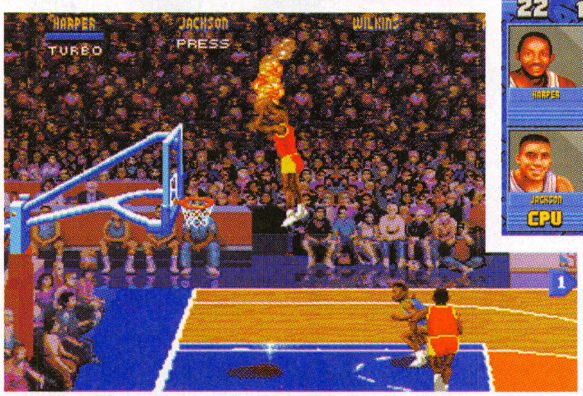
Betyg: SCORE HIGH

NBA Jam

Har man NBA Jam, en adapter för fyra spelare samt några polare – ja, då är lördagkvällen räddad.

”Snabbt och brutalt”

Till en början kan det vara svårt att hålla reda på vilken spelare man egentligen styr. Man ser nämligen ingen direkt skillnad på dem. Då blir det lätt såna här anfall.



Här är verkligen en snubbe med drag under galoscherna. Han är verkligen het (för att inte tala om bollen).

Man kan få fram lite statistik om spelarna, men det är inte speciellt mycket.

För att en dunk ska räknas så behöver inte spelaren följa med ner i korgen. Kom i håg det till nästa gång.

Ni som trodde att NBA Jam hade något med sylt att göra måste kvickt tänka om. Det är nämligen dags att snöra på sig basketdojjorna.

NBA Jam är alltså ett basketspel, men inte den klassiska modellen med fem spelare i varje lag, utan en variant av streetbasket med två spelare i varje lag. Men allting är inte realistiskt i NBA Jam. Fouls (fackterm för fysiskt överfall) finns inte. Knuffar och armbågsviftningar är fullt tillåtna. Även arenan i spelet är specialkonstruerad. Om man spelade i en vanlig gymnastikhall skulle spelarna trassla in sig i takbjälkarna. De hoppar nämligen ovanligt högt.

Att lära sig spela, det vill säga lära sig finter, skott och så vidare, är enkelt. Man styr samma spelare hela tiden, men man har även en begränsad kontroll över sin datormedspelare. Busenkelt, det är full action med en gång. Vad som däremot är svårt är att blocka (fackterm för att få blåmärken) skotten. Det händer att man lyckas men det är mer av misstag än med full kontroll.

Spelet har batteribackup, så om man skriver sina initialer så lagras information om spelaren. Det är visserligen inte mycket information som sparas, men det är ju alltid något.

Grafiken i spelet är mycket bra. Snabb, men ändå riktigt mjukt animerade spelare med högvis av olika rörelser. Framförallt finns det många olika sätt att dunka på (hoppa upp och trycka bollen i korgen alltså, inte bensindunkar). Det man kan anmärka på är att det är svårt att hålla reda på vilken spelare man egentligen styr.

Ljudet är ganska ordinärt, men innehåller en minst sagt överentusiastisk kommentator som vrålar alla möjliga glädjeyttringar.

Om man har en fyrspelaradapter (Inte den adapter som Electronic Arts har släppt till bland annat NHL Hockey utan Segas egen adapter) så kan man spela fyra spelare samtidigt. Behöver jag säga att kampen blir hård och väldigt rolig.

Det har gjorts många både realistiska och knäppa varianter på basket, men NBA Jam är det bästa. Det är inte perfekt, men en bra bit på väg. Det är snabbt, brutalt och har ett skönt gameplay. Har man sedan en fyraspelaradapter och några polare så är lördagkvällen räddad.

Ove Kaufeldt

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **SNES**
Tillverkare: **Arena**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

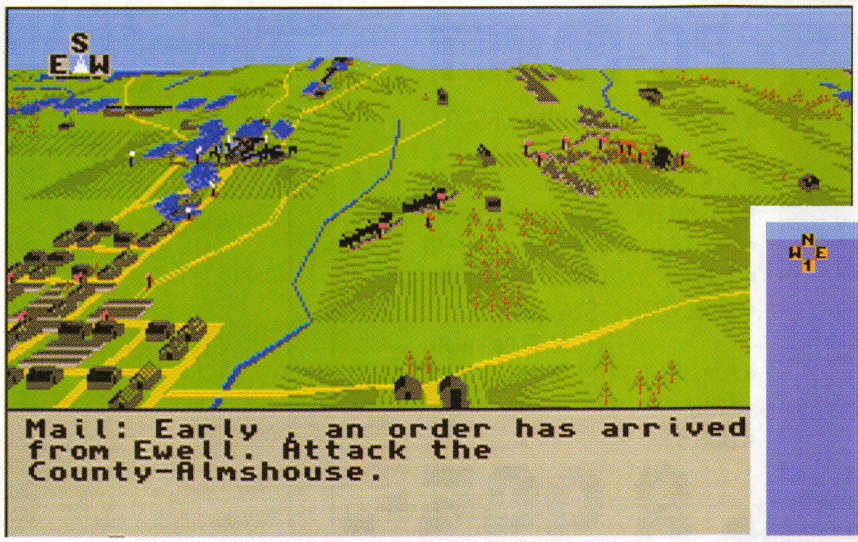
Virtuell fingerborg

Den virtuella fingerborgen har blivit verklighet – fast den används inte till att sy med. Phantom, som fingerborgen döpts till, är en sorts tredimensionell mus. Med den kan man uppfatta olika material som hårda, mjuka eller elastiska i en virtuell verklighet.

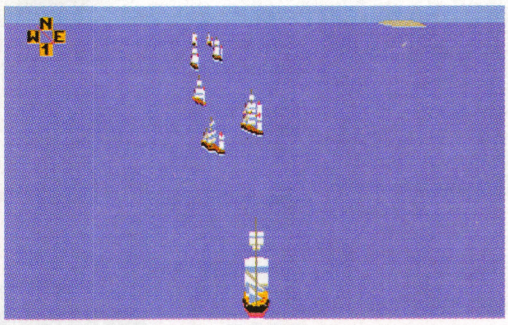
Uppfinnaren är en 23-årig forskare vid Massachusetts Institute of Technology och har just tagit patent på sin idé.

Turning Points

Det märks att Turning Points har några år på nacken. Grafiken är riktigt dålig enligt dagens mått och ljudet obefintligt.



”Svagt!”



Ge den spanska armadan en match i spelet Turning Points, som enligt förpackningen behandlar tre historiska slag. Dock finns bara två av dem med i spelet...

Turning Points behandlar tre slag som varit ”vändpunkter” i världshistorien; engelska flottan mot ”den oövervinneliga” spanska armadan år 1588, slaget vid Wateloo och slutligen slaget vid Gettysburg under amerikanska inbördeskriget. Det är en samlingsutgåva av tidigare utgivna spel. Dock upptäcker man till sin besvikelse att Waterloo bara finns nämnt på kartongen och i manualen. Däremot saknas den helt på disketterna. Sådant kallar jag för falsk marknadsföring. Svagt!

Spelen är av en lite speciell typ. Presentationen består i den utsikt befälhavaren har från sin position på slagfältet. Man ger order i klartext till sina underlydande befälhavare. Detta förklaras bra i manualen. Det krävs dock att man är väl insatt i den verkliga historien och behärskar den tidens taktik.

Det märks att dessa spel har ett antal år på nacken då grafiken är riktigt dålig med dagens standard och ljudet är obefintligt. Spelen är för den historiskt intresserade intressanta men att ge ut dem igen är knappast motiverat. Det verkar som CCS har tagit chansen att krama ut de sista pengarna ur dessa gamla spel, i synnerhet som man bara får två drabbningar av tre utlovade.

Sten Ekedahl

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **Atari, PC**
Tillverkare: **CCS**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

30-talsdeckare till CD32

I spelet Herewith The Clues från Domark är man tillbaka i London år 1939. För att lyckas snoka reda på en terroristorganisation måste man ikläda sig skepnaden av polismannen Fosberry.

För att klara spelet måste man använda en rad interaktiva karaktärer som verkar tagna direkt ur 30-talsfilmer, och jaga ledtrådar med bland annat bandspelare, anteckningblock och en rad andra klassiska hjälpmedel.

Spelet innehåller tal med CD-kvalitet och musik från 30-talet. Det kommer att finnas ett stort urval med intriger för att variera historierna.

Spelet släpptes till CD32 i mars.

Nick Faldo's Championship Golf

Nick Faldo's Championship Golf på CD32 imponerar tyvärr inte alls. Grafiken och ljudet skall väl inte klagas på, men heller inte höjas till skyarna.

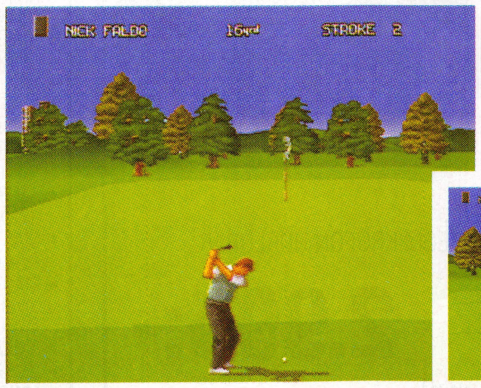
Själva spelsystemet är det samma som har kommit att bli standard hos de flesta golfspel på marknaden. En mätare som först går nedåt för styrka och sedan tillbaka upp för hur rakt man siktar. Man kan välja på att gå träningsrundor för specifika situationer med mr Faldo himself som lärare, eller att spela match mot polare och datorspelare. Det finns caddies i spelet, men det enda de gör är att lämna putslustiga samplade kommentarer.

Det är för svårt – jämfört med verkligheten – att ta sig ur roughen, minst järn-7:a krävs och spelet är för petigt.

Endast två olika banor får man. Och varför det, när en CD skulle kunna innehålla tjogtals med olika banor?

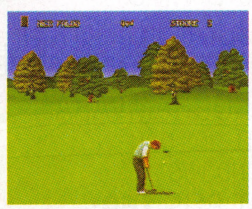
Det här kunde ha gjorts mycket bättre.

Jesper Almén



Grafiken och ljudet i Nick Faldo's Championship Golf är inte speciellt bra.

”Kunde ha gjorts bättre”



Spelet innehåller endast två banor. Varför? En CD borde ju rymma tjogtals!

Testversion: **CD32**
Övriga format: **Amiga, PC**
Tillverkare: **Grandslam**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

LANDBERGS SLÅR TILL IGEN!

486 SX-25 MINITOWER

dille 486

- **PC-PAKET**
- 486 SX-25 INTEL PROCESSOR
- 4 MB RAM
- 214 MB HÅRDDISK
- 128 KB CACHEMINNE
- 512 KB GRAFIKMINNE - TRIDENT
- 1.44 MB 3.5" DISKETTSTATION
- MONITOR 14" SVGA MPR II (0,28 DOTPITCH)
- 5 ST. ISA KORTPLATSER
- MUS
- DOS 6.2

8.995:-
EXKL. MOMS
(11.244:- INKL. MOMS)

FRAKTEN HEM TILL DIG INGÅR!

- PC SEP. **6995:-**
- MONITOR SEP. **2095:-**

EXKL. MOMS

PC TOPP LISTAN

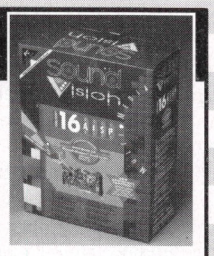
ALONE IN THE DARK 2	499:-
AWARD WINNERS 2 (4 SPEL)	349:-
BENEATH THE STEEL SKY	429:-
CIVILIZATION	329:-
CLASH OF STEEL	429:-
COMMANCHE: MAX. OVERKILL	469:-
DAY OF TENTACLE	439:-
DOOM	429:-
ELDERS SCROLLS: ARENA	439:-
ELITE 2: FRONTIER	349:-
EVASIVE ACTION:	369:-
FLIGHT SIM 5	499:-
GENESIA	369:-
HAND OF FATE	429:-
IN EXTREMIS	389:-
INDIANA JONES IV ADV.	389:-
INDY CAR RACING	429:-
KINGMAKER	389:-
LEISURE SUIT LARRY 6	429:-
MORTAL KOMBAT	369:-
NETWORK Q RALLY	339:-
NHL HOCKEY '94	499:-
PINBALL FANTASIES	359:-
PIRATES GOLD	449:-
POLICE QUEST 4	429:-
PREMIER MANAGER 2	339:-
QUEST FOR GLORY 4	429:-
RAILROAD TYCOON DELUXE	429:-
SAM & MAX	439:-
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	379:-
SHADOW CASTER	499:-
SIM CITY 2000	429:-
SIMON THE SORCERER	429:-
STARLORD	449:-
T.F.X.	399:-
UFO: ENEMY UNKNOWN	429:-
ULTIMA 8: PAGAN	569:-
X-WING	469:-
X-WING: MISSION B-WING	239:-

PC CD-ROM SPEL

7TH GUEST	449:-
BENEATH THE STEEL SKY	699:-
CONSPIRACY	599:-
COVERGIRL STRIP POKER	299:-
DAY OF TENTACLE	499:-
DRACULA UNLEASHED	549:-
DRAGONS LAIR	549:-
ELITE 2: FRONTIER	299:-
IRON HELIX	489:-
ENCORE (THUNDERHAWK -HEIMDAHL-CURSE OF ENCHANTIA	199:-
INDIANA JONES 4 ADVENTURE	499:-
JURASSIC PARK	299:-
JUTLAND	599:-
LABYRINTH OF TIME	449:-
MICROCOSM	699:-
REBEL ASSAULT	499:-
SAM & MAX	499:-
T.F.X.	549:-
TORNADO	339:-

FRÅGA OSS OM ANDRA SPEL OCKSÅ!

MULTIMEDIA



- SOUND VISION 16 GOLD
SOUNDBLASTER 16 BASIC-KOMPATIBELT LJUDKORT
(1.244:-INKL. MOMS) EXKL. MOMS **995:-**

- SOUND VISION 16 AISP
SOUNDBLASTER 16 ASP-KOMPATIBELT LJUDKORT
(1.744:- INKL. MOMS) **1.395:-** EXKL. MOMS

- SONY CD-ROM (2.244:- INKL. MOMS)
300 KB/S, 320 MS, MULTISESSION **1.795:-** EXKL. MOMS

MM-KIT

MULTIMEDIAPAKET
INNEHÅLLANDE:

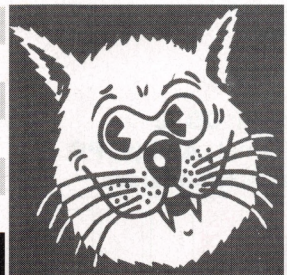
- SONY CD-ROM
MED INTERFACE OCH KABEL
- 16-BITARS LJUDKORT "GOLD",
STEREO-HÖGTALARE STEREOMIKROFON HÖRLURAR.
- PROGRAMVARA
TILL DOS OCH WINDOWS
(AT-BUS **159:-** EXKL. MOMS)

2.995:-
EXKL. MOMS
(3.745:- INKL. MOMS)

BÖCKER

- AMIGA AMOS 320 SID
FULLMATAD MED VÄRDEFULL LÄSNING **249:-**
- AMIGA 1200 ELLER 600 INSIDE GUIDE
2 BÖCKER SOM LÄR DIG DET MESTA!
256 SIDOR/ST 1 ST. **189:-**
- MASTERING AMIGA C, 320 SID
BÄSTA NYBÖRJARBOKEN FÖR C! **NY 1 APRIL!** **249:-**
- MASTERING AMIGA SYSTEM 400 SID
FÖR DEN KUNNIGE ANVÄNDAREN AV C **369:-**
- AMIGA 1200 NEXT STEPS
FÖRDJUPA DINA A1200 KUNSKAPER **189:-**
- MASTERING AMIGA AREXX
BEHANDLAR OCH FÖRKLARAR AREXX **279:-**
- MASTERING AMIGA DOS 3
ÖVER 140 DOS KOMMANDON! FINNS ÄVEN TILL DOS 2 **279:-**
- AMIGA GRAPHICS INSIDE & OUT **329:-**
- AMIGA DOS INSIDE & OUT **199:-**
- AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT **299:-**
- AMIGA C FOR BEGINNERS **189:-**

Vi reserverar oss för slutförsäljning och prisändringar.



LANDBERGS
Spel & Data
PC · AMIGA · NINTENDO · SEGA

Butiker

Mätarvägen 5B - mitt emot B&W
KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 65
Måndag-fredag 11-18
Lördag 10-14

Jägersro Center
MALMÖ
Tel. 040-94 74 73
Måndag-fredag 10-20
Lördag 10-17/Söndag 12-17

KOMPLETT PC 486:A MED MONITOR!

FRAKTFRITT!! SE NEDAN!

AMIGA MASKINER

NY!! MULTISYNC MONITOR TILL A1200! HEMMA I APRIL! FÖRBESTÄLL NU! 4299:-

- A1200 MED DYNAMITE PACK! **4.399:-**
  MED 120 MB HÅRDDISK **6.799:-**
  MED 60 MB HÅRDDISK **5.499:-**
- HÅRDDISK, INTERN 120 MB! **2.999:-**
- HÅRDDISK, INTERN 170 MB! **3.299:-**
- **AMIGA 1200 - UTAN "Å, Ä, Ö"**
  ÄRLIGT TALAT HAR MAN INGEN STÖRRE ANVÄNDNING FÖR DOM!
  GENOM DIREKT-IMPORT SPARAR DU STORA PENGAR! **3499:-**

PRESSTOPP Amiga 1200 3.699:- OBS! Begränsat antal

KÖP DYNAMITE PACK
DELUXE PAINT 4
WORDSWORTH 3.0
DENNIS THE MENACE
OSCAR
DIGITA PRINTMANAGER
599:-

AMIGA TILLBEHÖR

DISKDRIVES
- 3.5" AV/PÅ VIDAREBUSS A500/A600/A1200 **689:-**
- 3.5" INTERN A500 **649:-**

MINNE
- A500 512KB + KLOCKA **299:-**
- A500 PLUS 1MB **489:-**
- A600 1MB + KLOCKA **599:-**

MUSIC
- TECHNOSOUND TURBO2 STEREO DIGITIZER **489:-**
- SOUND ENHANCER **399:-**
- MIDI INTERFACE **299:-**
- CLARITY 16 **1489:-**
- STEREO SPEAKERS (2) **199:-**

SCANNERS
- PYRAMID HAND SCANNER **1299:-**

VIDEO DIGITIZERS
- VIDI 12 AGA **1299:-**
- VIDI AGA REAL TIME 12 BIT **2299:-**
- VIDI AGA REAL TIME 24 BIT **3899:-**

ÖVRIGT
- 4 SPELAR ADAPTER **89:-**
- A1200 REAL TIME KLOCKA **199:-**
- DAMMHUV A500/A600/A1200/A2000 **69:-**
- DISKBOX M LÅS, 100 ST 3.5" **69:-**
- DISKETTER 3.5" DS/DD **4:49**/ST
- DISKETTER 3.5" DS/HD **7:90**/ST
- KICKSTART SWITCH / AUTO **299:-**
- KICKSTART ROM 2.04 **299:-**
- MUS - OPTO MEKANISK **179:-**
- NULL MODEM KABEL **99:-**
- SCARTKABEL AMIGA-TV **129:-**
- SWITCH JOY/MUS AUTO **199:-**

AMIGA CD32 SPEL

100 SPEL NR. 2	289:-	MEAN ARENAS	219:-
ALIEN BREED S.E./QWAK	249:-	MICROCOSM	559:-
ARABIAN NIGHTS	189:-	MORPH	219:-
BUBBA 'N STIX	299:-	NICK FALDO GOLF	339:-
D-GENERATION	289:-	NIGEL MANSELL	269:-
DEEP CORE	199:-	PINBALL FANTASIES	299:-
DESERT STRIKE	399:-	PIRATES GOLD	329:-
DISPOSABLE HERO	299:-	PROJECT X/F17 CHALLENGE	249:-
ELITE 2: FRONTIER	299:-	RISE OF ROBOTS	369:-
GENESIS	329:-	SEEK & DESTROY	289:-
JAMES POND 2	219:-	SENSIBLE SOCCER	289:-
J. BARNES EUR. FOOTBALL	189:-	SUMMER OLYMPICS	239:-
LABYRINTH OF TIME	329:-	SUPER METHANE BROTHERS	329:-
LIBERATION: CAPTIVE 2	359:-		
LION HEART	299:-		
LOTUS TURBO TRILOGY	369:-		

NYA TITLAR KOMMER HELA TIDEN! F.N. ÄR ÖVER 100 SPEL AVISERADE!

AMIGA CD32

MED 2 SPEL!

-90-TALETS DATOR!
CD-TEKNIKEN SLÅR ALLT!
CD32 - AN ÄR EN OTROLIG MASKIN
MED 2 SPEL!

NU PRIS-CHOCKAR VI!!

3.699:-

KEYBOARD + DRIVE INOM KORT!

FILM-MODULEN ÄR HÄR! **2.899:-**

GIVETVIS KOMMER VI ATT HA CD-FILMER TILL BÄSTA PRIS!

AMIGA TOPPLISTA

ALIEN BREED 2*)	269:-
AMBER MOON*)	279:-
A-TRAIN	199:-
AWARD WINNERS 2 (4 SPEL)	329:-
BENEATH THE STEEL SKY	359:-
BIG 100 GAMES	199:-
BUBBA 'N STIX	229:-
CAMPAIGN 2	359:-
CANNON FODDER	299:-
CHAMPIONSHIP MANAGER '93+'94	299:-
CHAMPIONSHIP MANAGER ITALIA	299:-
CHAOS ENGINE - A1200*)	199:-
CIVILIZATION*)	359:-
COMBAT AIR PATROL	319:-
DOGFIGHT	359:-
DUNE 2	329:-
ELITE 2 - FRONTIER	279:-
F117A NIGHTHAWK	359:-
GUNSHIP 2000	329:-
HIRED GUNS	359:-
HISTORY LINE 1914-1918	359:-
INDIANA JONES 4 ADVENTURE	389:-
INNOCENT TILL CAUGHT	389:-
KINGMAKER	379:-
KINGS QUEST 6*)	359:-
MANCHESTER UNITED PREMIER	299:-
MICRO MACHINES	259:-
MORTAL KOMBAT	319:-
PERIPHELION	319:-
PINBALL SPECIAL EDITION	329:-
PREMIERE MANAGER 2	259:-
RAILROAD TYCOON	229:-
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	379:-
SETTLERS	359:-
SIMON THE SORCERER*)	359:-
STAR TREKK 25TH ANNIVERSARY A1200	369:-
SUMMER OLYMPICS A1200	329:-
TORNADO	359:-
UFO: ENEMY UNKNOWN	359:-
WINTER OLYMPICS	349:-
ZOOL 2*)	259:-

SPEL MARKERADE MED *) FINNS ÄVEN I A1200 VERSION!

AMIGA NYTTO

AMOS

AMOS CREATOR	429:-
AMOS 3D	199:-
EASY AMOS	349:-
AMOS COMPILER	199:-
AMOS PROFESSIONAL	469:-
AMOS PRO COMPILER	349:-

SPECIAL! AMOS 3D + COMPILER **299:-**

DESKTOP VIDEO

CAN DO 2.5	1399:-
COMIC SETTER	299:-
DELUXE PAINT AGA	999:-
BRILLIANCE	1799:-
VISTA PRO 3.0	699:-

INTEGRATED

HOME OFFICE DELUXE KIT	599:-
MINI OFFICE	499:-

MUSIC

BARS & PIPES PRO V2.0	2699:-
SUPER JAM	999:-

PROGRAMMING

HISOFT BASIC	349:-
HISOFT DEVPAC 3.0	799:-
HISOFT PASCAL	969:-
SAS/C 6.0	2999:-

SPREADSHEETS

ADVANTAGE	199:-
MAXIPLAN 4.0 PROF	399:-

WORDPROCESSORS

FINALCOPY II	799:-
PROWRITE 3.3	689:-
KINDWORDS 3.0	299:-
CROSSDOS 5.0	399:-
DIRECTORY OPUS 4.0	799:-
X-COPY PRO	489:-

PORTO + PF TILLKOMMER!

Postorder per brev: LANDBERGS, Box 70, 196 32 KUNGSÄNGEN

Post-order Tel. 08 - 581 650 35
Fax 08 - 581 702 50

Alla gamla & nya kunder kommer under 1994 att få vårt nyhetsbrev med special-erbjudanden! VILL DU HA DET? Sänd in en lapp med namn & adress!

Mutant League Football

Alla från actionfantaster till rena sportfånar kan nog ha glädje av detta spel – som är GRYMT bra.

Mutant League Football kan bäst beskrivas som en brutal variant av amerikansk fotboll. Grafiken är bra och ljudet likaså. Fränast är att man kan spela två spelare samtidigt.

"Grymt bra!"

Wolfen, back i det ena laget har precis tagit kål på en motståndare, varvid han yttrar något smaklöst.

Djävulen i kepsen är lagets coach. Bara det säger väl en del om det här spelet. Det är här du lägger upp strategin för nästa spelomgång.

Hur går det för ditt lag egentligen? På denna skärm kan du kolla all tänkbar statistik – t.ex. hur många spelare i ditt lag som har strukit med...

Sportspelen har funnits lika länge som datorspelen själva. Nästan lika länge har det funnits underliga datorvarianter av riktiga sportgrenar, som oftast har varit våldsammare än sina verkliga förebilder. Mutant League Football är just ett sådant spel. Som namnet antyder handlar det om amerikansk fotboll, fast det här är en betydligt brutalare version. Dödsfall under spelets gång är vardagsmat, och tittar man på laguppställningarna förstår man varför. Lagen består av troll, robotar, skelett, rymdmonster och andra hemskheter.

Precis som i amerikansk fotboll gäller det att föra bollen från ena kortsidan till den andra för att göra en "touchdown", och även i övrigt är spelet snarlikt den riktiga sporten. De olika taktikerna man kan använda sig av är många och varierade, och även här ser man klara likheter med verkligheten. Men det finns några extra finesser i Mutant League Football som inte existerar i verkligheten, och tur är väl det. Bland annat kan man använda sig av olika "specialare" när man väljer taktiker. Man kan exempelvis placera en liten sprängladdning i bollen så att motståndarna flyger i luften när de rör den, eller utrusta sin quarterback med några handgranater.

En annan taktik går ut på att döda domaren – mycket effektivt om man misstänker mutor...

Själva spelkänslan är faktiskt mycket bra. Spelet är snabbt och intensivt, och kommer allra bäst till sin rätt när man spelar två personer mot varandra. Dessutom ger spelet också utrymme för en hel del strategiskt tänkande, tack vare alla olika speluppställningar som finns. Grafiken och ljudet gör också sitt till, där finns absolut inget att klaga på.

Generellt brukar jag vara lite skeptisk mot den här typen av spel. Våldet brukar snart bli tröttsamt och spelkänslan blir ofta lidande. Men det finns en sak som skiljer det här spelet från sedvanliga sportkarikatyrer. Under den blodiga ytan så döljer det sig nämligen en amerikansk fotbollssimulator av mycket god klass. Och för ovanlighetens skull så är våldsamheterna inte ett hinder i spelet, utan de leder snarare till större variation och fler taktiska möjligheter. Jag tror att många kan ha glädje av det här spelet, alltifrån actionfantaster till rena sportfånar (i synnerhet de som gillar amerikansk fotboll). Och ni som behöver en paus i NHL Hockey kan med fördel njuta en stund av den intensitet och det tempo som det här spelet erbjuder. Kort sagt, Mutant League Football är ett grymt bra spel!

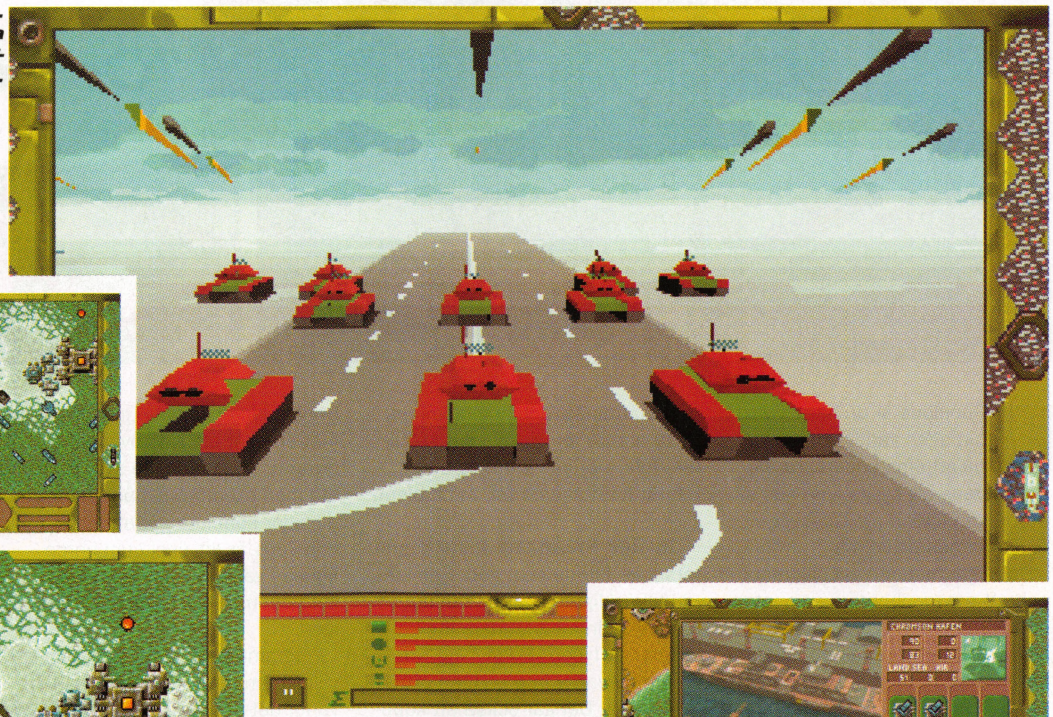
Daniel Törnqvist

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Electronic Arts**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Battle Isle 2

Ett varningens ord innan du rusar ut och köper Battle Isle 2: bered dig på åtminstone två veckors sömnbrist – så bra är spelet.

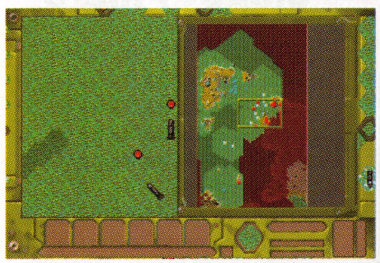


Artilleri är alltid ett effektivt vapen. Det gäller dock att se upp. Dessa typer av enheter har ofta stor slagkraft men ett uruselt försvar.

Att inta fabriker och baser är en viktig del i spelet. Baserna kan användas till att reparera och träna trupper och fabrikerna kan producera nya enheter.

Battle Isle 2 erbjuder en stor mix av olika scenarier. Just det här scenariot bygger på att lära sig använda olika typer av flottenheter. De stora byggnaderna på bilden är fabriker där du kan producera olika typer av enheter. Färgen på byggnaden anger vem som har kontroll över fabriken.

Produktion av nya enheter är viktigt, men det kostar. Du har bara tillgång till en begränsad mängd råvaror och energi. Och att producera en bjässe som denna kryssare kostar massvis. Det gäller att planera vad man vill ha noggrant.



Battle Isle 2 är inget litet spel. Ju längre in i spelet du kommer desto större blir scenarierna. Den lilla gula rektangeln till höger visar var du befinner dig på kartan.

”Rekommenderas varmt”

Jag har lidit av sömnbrist under de senaste två veckorna. För Blue Byte har gjort ett utmärkt jobb med Battle Isle 2. Det här ett spel för alla er som gillar lir i klass med Dune 2, Warlords 2 och givetvis föregångarna Battle Isle samt History Line.

Battle Isle 2 är mycket mer än en vanlig uppföljare med lite nya scenarier. Regelsystemet är helt omskrivet och scenarierna har blivit mycket större. Ja, de har blivit så stora, att det tog mig en hel helg att spela igenom ett enda av dem.

Antalet typer av enheter har också utökats. Det finns ett 50-tal kända typer av armé-, flott- och flygenheter i Battle Isle 2. Dessutom dyker det upp nya okända enheter i spelet varefter du fortskrider i kampanjen. Det finns allt från lätta infanterienheter till gigantiska slagskepp i spelet.

Just variationen av olika enheter ger Battle Isle 2 en taktisk flexibilitet, någonting som varje god strategigamer vill ha. Det finns alltså mer än ett sätt att vinna ett scenario.

Hela kampanjen är uppbyggd på en serie scenarier. De första scenarierna är enkla och hjälper dig att förstå spelmekaniken. Men svårighetsgraden ökar efter varje scenario. Du får snart möjlighet att producera egna enheter i fabriker som sedan kan transporteras till fronten.

Battle Isle 2 är ett strategispel jag varmt rekommenderar. Den enda negativa kritik jag egentligen har är att spelet kan bli lite segt i de större kampanjerna. Jag har testat CD-rom versionen av spelet. Men skillnaden mellan CD-versionen och diskettversionerna för IBM/PC och Amiga är marginella. CD-versioner har animerade stridsscener, vilket saknas i diskettversionerna.

Johan Burén

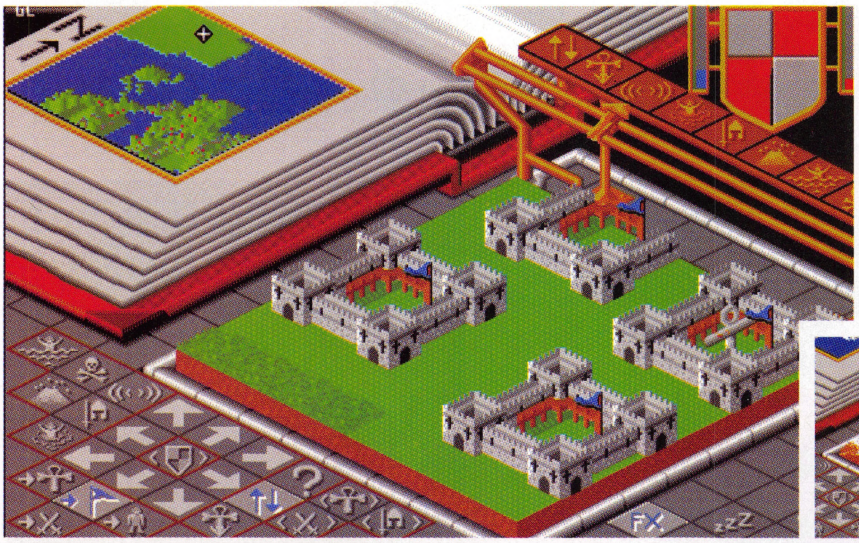
Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **Amiga, PC**
Tillverkare: **Blue Byte**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Hjärtbesvär

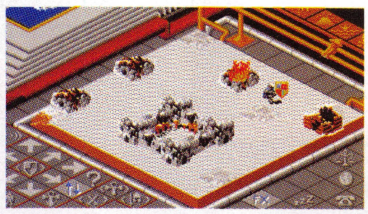
Tidningen Which way to health varnar för att dagens barn i framtiden kan få mer hjärtbevär än sina föräldrar. Detta för att de ägnar för mycket tid åt att spela TV-spel istället för att ägna sig åt mer aktiva sysselsättningar.

Populous



Uppe till vänster syns "Book of Worlds" som visar hela kartbilden över den aktuella världen. Den större kartan är en närkarta och det är här det egentliga jobbet sker. Nere till vänster finns kommandosymbolerna och uppe till höger styrkeskalan. Sköldden visar en enskild gubbes styrka och styrkeförhållandet kontra fienden.

"Oerhört välgjort"



När du samlat tillräckligt med styrka kan du låta en av dina små gubbar förvandlas till riddare. Han sätter då igång med att leta upp närmaste fiendehus, fäkta ned innehavaren och bränna upp hus.

I Populous är du herre över din egen värld. Du ska se till att dina undersåtar får någonstans att bygga sina hus så att de kan föröka sig och bygga ännu fler hus och slott.

Du börjar med lite knöglig mark och ett par medborgare som letar upp närmaste byggbara plätt och reser sina tält. Jämnar du nu till marken runt omkring bygger de allt större hus och växer sig starkare. Blir de riktigt kärnfriska delar de på sig och blir två; en bor kvar och den andra ger sig ut och bygger nytt.

Allt är dock inte lugnt, du har ett grannland som börjar med samma förutsättningar och som kommer göra allt för att ha ihjäl ditt stackars folk. Det gäller för dig att bli störst först annars får du problem.

Ju fler invånare du får desto starkare blir du som gud. Samlar du tillräckligt med kraft kan du åsamka din motståndare lite katastrofer av typen jordbävning, vulkan eller varför inte en liten översvämning. Det går också att koppla ihop två Macar över nätverk och spela mot varandra.

Populous är oerhört välgjort, som sig bör från spelhuset Electronic Arts. Grafiken är tydlig och spelplanen är helt enkel genialiskt uppbyggd i sin enkelhet. Ljudet däremot är inget att yvas över och tyvärr är manualen lite svår att förstå med exempelvis hänvisningar till sidor som inte går att hitta. Populous är ett spel som borde finnas i varje Mac-hem. En klassiker som man spelar om och om igen.

Programmet är litet och verkar väldigt smart programmerat. Men varför det behövde dröja fem år innan Mac-världen välsignades med detta gudalika spel är för mig en gåta.

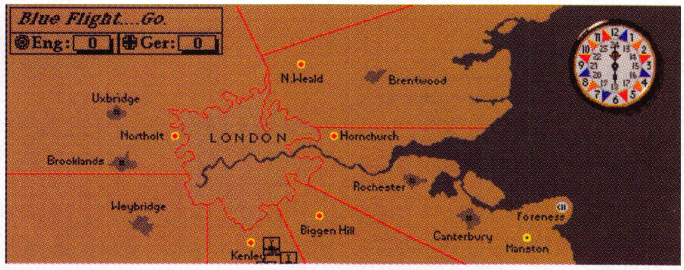
Markus Dahlberg

Den här trevlige herrn dyker upp efter det att du klarat av en nivå. Vad denne gentleman har att göra i spelet är mig fördolt.

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **Amiga, Atari, PC, SNES**
Tillverkare: **Bullfrog**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Här händer det. Du pekar ut var dina plan ska vara och så inträder väntan. Luftwaffe dyker upp medan du sitter där och ser på, zzzzzzzz...



The Battle of Britain

Historiens största flygbatalj utspelades sommaren 1940 mellan brittiska RAF och tyska Luftwaffe.

Uppgiften som ligger framför den stackare som råkar befinna sig framför skärmen när The Battle of Britain utspelas, är att taktiskt styra flygskvadroner och stoppa tysken på samma sätt som brittisk underrättelsetjänst hjälpte RAF med för 54 år sedan.

Du placerar ut dina plan och väntar, så småningom dyker ett meddelande upp som talar om om det gick bra eller åt pipan.

Detta spel kan inte ens tilltala den som är totalt insnöad på taktik och inte bryr sig det minsta om spänning, grafik, ljud, spelvärde eller känsla. Inget att ha med andra ord.

Markus Dahlberg

"Zzzzzzz..."

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Deadly Games**

Betyg: SCORE HIGH

3D-kit till PC

Nu kan man köpa ett 3D-kit till sin PC. Det kallas för Cyberscope och består av en tillsats som man sätter på monitorn och som med optik och en split-screenfunktion skapar en tredimensionell bild. Det finns ännu så länge inte speciellt många spel till Cyberscope, men tanken med tillsatsen är inte spel utan att skapa snygga 3D-bilder inom till exmpel CAD och utbildning.

Cyberscope kostar cirka 4.900 kronor och distributör i Sverige är Simsalabim System, tel. 08-662 27 49.

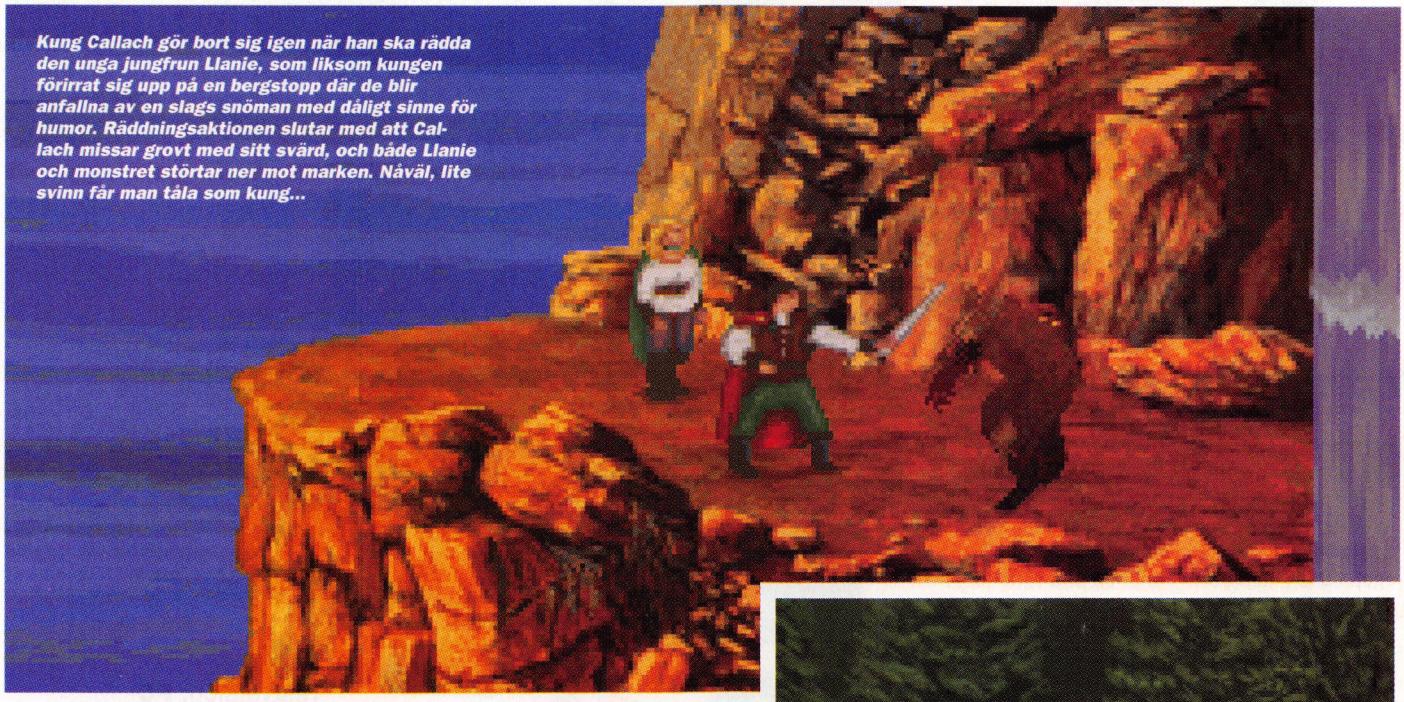
Första PS-X släppt i mars

I början av mars kommer de första Sony PS-X att släppas till olika programutvecklare. Maskinen har ett CD-ROM med tredubbel läshastighet och fyra eller fem megabyte RAM-minne.

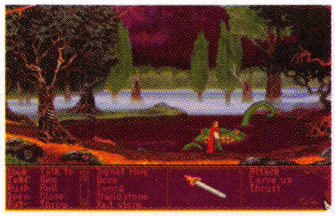
Några av de programvaruhus som kommer att få tillgång till maskinen är Namco, Konami och Capcom. Capcom har meddelat att den första titeln de kommer att satsa på är en specialversion av deras stora hit Street Fighter 2.

Det här spelet kunde gärna ha varit lite mer välpolerat, men i grunden är det ett mycket spännande äventyr.

Dragonsphere



Kung Callach gör bort sig igen när han ska rädda den unga jungfrun Llanie, som liksom kungen förirrat sig upp på en bergstopp där de blir anfallna av en slags snöman med dåligt sinne för humor. Räddningsaktionen slutar med att Callach missar grovt med sitt svärd, och både Llanie och monstret störtar ner mot marken. Nåväl, lite svinn får man tåla som kung...



10.000 sätt att dö – här är ett... En uppsjö av faror lurar kung Callash på hans vandringar genom sitt rike. Om inte den där eländige Sanwe höll på att ställa till det, skulle det här bli en slags Eriksgata för Callash, nybliven kung som han är. Undersåtarna består dock inte bara av vänligt sinnade varelser, i den här dammen simmar något stort och tentakelförsett och... urrk.

Vad skulle du bjuda på om du fick oväntat besök av, låt oss säga, tio gigantiska paddor? Gevalia? Bärs? Delicato-kakor? Paj med mosade flugor på en bädd av mygglarver? Fel – det är DIG de glupska monstren vill åt! Roi naturelle – ahh, magnifique!

”Förtjänar all uppmärksamhet”

Jämfört med föregångarna Rex Nebular och Return of the Phantom, är Dragonsphere betydligt större, har en mera öppen story och rejält mycket svårare problem.

För precis 20 år sedan tog Callashs far – då kung – itu med Sanwe, en dimensionshoppande trollkarlsusling som gjorde livet surt för invånarna i landet. Gamle kungens hovmagnetisör Ner-Tom lyckades dock till slut att spärra in Sanwe tillsammans med hela hans borg i en stor magisk bubbla. Den ondskefulle magikern svor dock att han skulle ta sig ut om precis 20 år – och ta hämnd på unge Callash, som då bara var 13 år gammal.

Just på dagen 20 år efteråt börjar Sanwe att infria sitt löfte: den lilla kristallkula (draksfären) som Ner-Tom konstruerade som en slags ”brandvarnare” börjar så sakteliga att spricka. Det betyder att Sanwe är på väg att bryta sig fri. Holy crystal balls, och både Ner-Tom och pappa som är döda!

Kung Callash samlar sig dock snabbt för en aktionsplan. Han packar ner kalsonger nog för en dryg månads resa, drar på sin chicaste hatt och mantel och drar så ut i landet för att söka svaret på livets stora frågor – och kanske få ett tips om hur han ska besegra Sanwe på vägen.

OK, intrigen kanske inte är den allra mest ovanliga, men som äventyr är Dragonsphere ovanligt intelligent. Det bjuder på en bra blandning av både lätta och svåra problem, det har en icke-linjär story som låter spelaren lösa problemen i vilken ordning som helst och det är ”förlåtande” när man klampar i klaveret – om Callash går och blir uppäten av nåt monster, återvänder han automatiskt till positionen direkt innan dödsögonblicket.

Det enda som känns lite frustrerande med Dragonsphere är den slöa och bluddriga grafiken. Visserligen rör sig figurerna mycket naturtroget, men de är små och det går aldrig att se några ansiktsuttryck på dem.

Dessutom är musiken ett nedköp – det är nästan exakt samma melodislinga som Microprose körde i Return of the Phantom,

Dragonsphere kunde gärna ha varit lite mer välpolerat, men i grunden är det ett mycket spännande äventyr som förtjänar all uppmärksamhet.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC**
Övriga format: **PC CD-ROM**
Tillverkare: **Microprose**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

EA köper Broderbund

Electronic Arts köper Broderbund, och ser därigenom till att bli en av marknadens största på utbildningsprogram och budgettitlar. På utbildningssidan är de nu redo att ta till strid om markanden med bland andra Microsoft.

Jonny Quest

Efter en stunds promenad dyker ett gammalt aztectempel upp.

På vandring i djungeln. Jonny, polaren Hadji och hunden Bandit har gett sig ut i skogen tillsammans med pappa och rambotypen Race för att spåra stulna indianska skatter.

”Maximal töntighet”

Jonny, hans kompis Hadji och hunden Bandit ger sig ut i djungeln tillsammans med pappa och en rambotyp vid namn Race för att leda reda på stulna indianska skatter. Naturligtvis knallar Jonny och hans vänner iväg på egen hand i något som i brist på bättre väl får kallas ett äventyrsspel med actioninslag.

Och action blir det när diverse busar dyker upp och måste tas om hand av den kickboxande nioåringen. Går något åt skogen är det bara att kalla på hjälp med armbandskommunikatorn, så kommer Race till undsättning. Efter en riktig moralpredikning släpps så barnen iväg igen för att klara sig på egen hand.

Maximal töntighet!

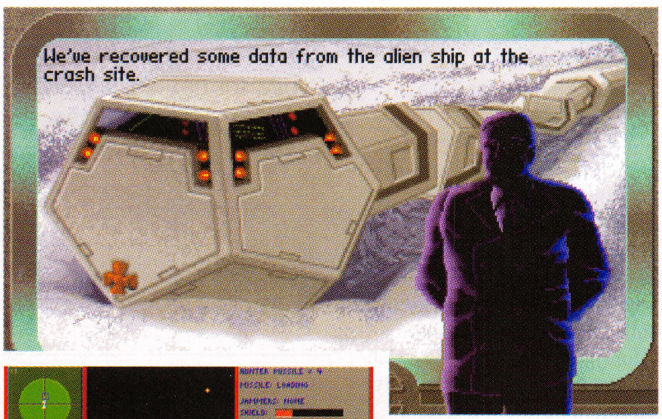
Anders Reuterswärd

Hjälten Race kommer till undsättning. Kan det bli töntigare än så här?

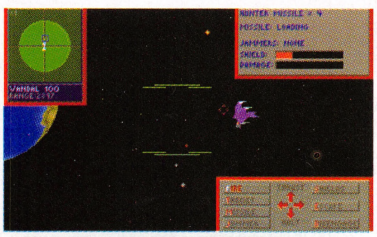
Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Hollyware**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Nomad



Här syns det mystiska rymdskeppet och din likaledes mystiska uppdragsgivare. Mycket mer än så här får man inte veta innan man börjar spela.



PC-grafik anno 1994. Utvecklingen går verkligen framåt när det gäller grafik... Skämt å sido, grafiken i Nomad är rätt usel.

”Långtråkigt”

Det enda man får veta av manualen är att ett utomjordiskt rymdskepp har kraschlandat på jorden, och det är uppenbarligen i fungerande skick. Spelarens uppgift är att sticka iväg med skeppet ut i rymden och se vad som händer.

Snart stöter man på andra civilisationer. Så småningom går det upp för en att resten av universums varelser är involverade i ett jättelikt intergalaktiskt krig. Ganska snabbt får man också klart för sig att det finns en ond och en god sida – Korok och Alliansen. Sedan dröjer det inte länge förrän man anlitas av alliansen och spelet är i full gång.

Man kan i princip göra rymdkarriär på två olika sätt: genom att skjuta ner så många Korok-skepp man kan, eller genom att bli handelsman. Tyvärr är stridssimulatorn inte mycket att ha: det är outhärdligt långsamt och inte alls särskilt roligt. Något roligare blir det om man försöker tjäna sitt uppehälle som handelsman eller kurir. Men efter några timmars byteshandel med diverse underliga rymdvarelser blir det hela lätt långtråkigt.

Den enda behållningen med spelet är egentligen atmosfären. Grafiken är inget att skryta med, men ljudet är däremot riktigt bra.

Men ljud gör inget spel och Nomad är inget undantag. Spelet är långtråkigt, helt enkelt.

Köp Elite II istället.

Daniel Törnqvist

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **GameTek**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

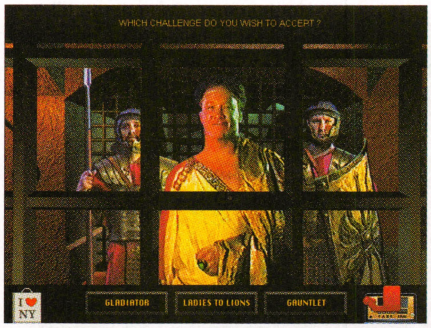
På rätt kurs med PC:n

■ Seglare utan båt får nu hjälp av Scandinavian PC System. Detta Växjöföretag har framställt en seglarsimulator som körs under DOS.

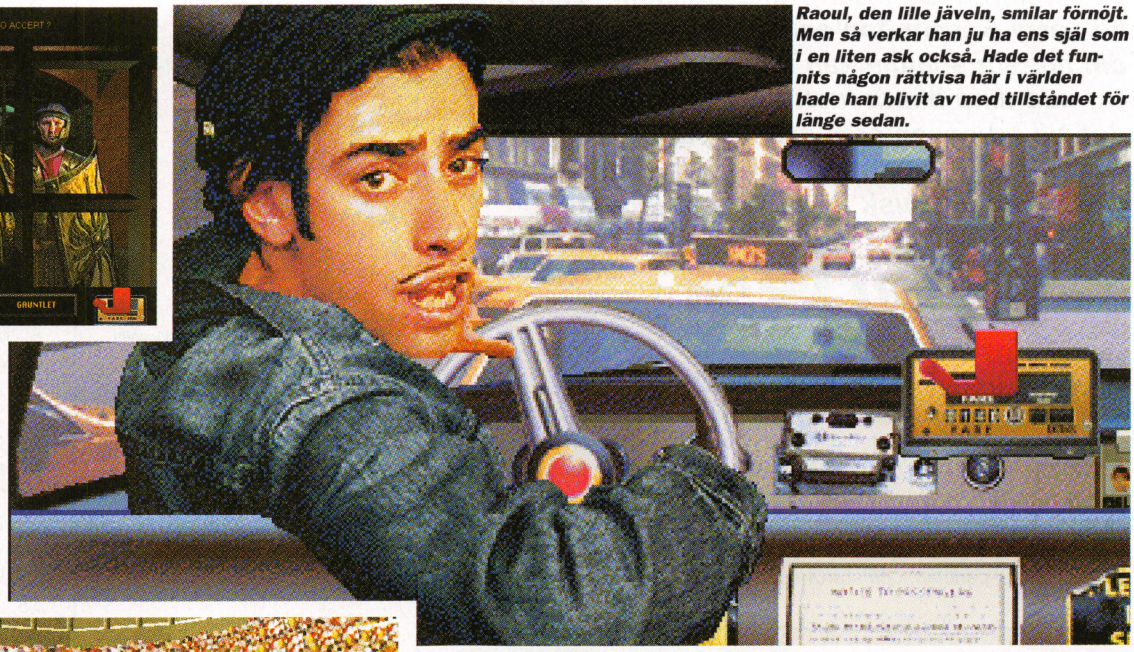
Nybörjaren får ha en liten utombordare att använda i kritiska situationer.

New York Hell Cab

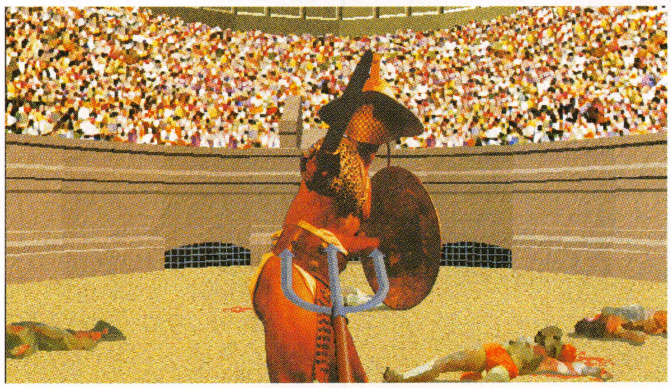
Det här spelet är otroligt snyggt med massor av animationer och fantastiskt bra ljud – tyvärr rör sig allt som i en gröt och laddningstiderna tar en evighet.



Kejsar Nero var en sadistisk faen, som njöt av att se sina undersåtar plågas. Gentleman som han är, låter han spelaren välja gren: antingen slåss på arenan mot en annan gladiator, springa gatlopp genom en helvetesmasikn med roterande yxor – eller kasta kvinnor till lejonen.



Raoul, den lille jäveln, smilar förnöjt. Men så verkar han ju ha ens själ som i en liten ask också. Hade det funnits någon rättvisa här i världen hade han blivit av med tillståndet för länge sedan.



Slaktardags. Både du och motståndaren är Neros slavar och ska nu göra upp på Colosseum inför tusentals skräniga och svettiga romare klädda i toga.

”Skiljer sig från mängden”

Själ-o-metern är utformad som en taxameter, och visar spelarens själs- och livsnivåer. Stapeln med liv sjunker allteftersom man skjuts, strimlas, äts upp eller sprängs i bitar. Själsnivån, däremot, är lite knepigare – den sjunker raskt om man beter sig som en taskmört.

Det är lätt att förstå var designern Pepe Moreno fått inspirationen till New York Hell Cab, ett spel där spelaren bjuds på en taxiresa av det mer infernarliska slaget. Fast den chaffis som möter upp på flygplatsen här är om möjligt värre än någon ur verkligheten.

Raoul, som han heter, lurar med en i sin nyputsade Checker och börjar lugnt köra in mot Manhattan. Väl framme vid Empire State Building är det dags att hosta upp betalningen, 101 dollar - exakt en dollar mer än vad man har på sig. Shit!

Raoul, den lille jäveln, tar nu på sig sitt allra varmaste leende och förklarar att han låter en komma undan för den här gången. Bara man skriver på ett litet papper först...

Papperet är inget mindre än ett kontrakt där spelaren pantsätter sin själ, men det fattar man förstås inte förrän det är för sent. Helvete också.

Ja, just det, helvete. Djävlar. Visst börjar bilden klarna? Raoul är inte bara taxichaufför utan också i Hin Håles sold, och han har provision på antalet själar han lyckas snärja. Den stackars spelaren finner sig nu i rejäl knipa: han/hon måste överleva Raouls taxifärd med både liv och själ i behåll.

Helvetesfärden går genom tid och rum; till Första världskrigets skyttegravar, till kejsar Neros Rom och slutligen till Juratidens svettiga djungler, där högar av hungriga skräcködlor råmar omkring. Problemen är en slags blandning av action och äventyr. För att överleva måste man slåss, men det ska vara renhåriga fighter, annars sjunker ens ”själometer” snabbt ner mot noll – och när det gått så långt är det dags för ett möte med Belsebub i egen hög person.

New York Hell Cab är en kul idé, som hade kunnat bli fantastiskt mycket bättre om det haft ett smidigare användargränssnitt och snabbare grafik. Liksom många nya CD-spel (Journeyman Project, Quantum Gate) körs det under Windows och utnyttjar Apple Quick Time för att veva filmsekvenser. Resultatet är onekligen vackert, med högupplösningsgrafik, massor av animationer och tjusigt midiljud rakt igenom.

Men vad kvittar det, när allt rör sig som i en gröt och laddningstiderna tar evigheter. Actionsekvenserna är svårstyrda och att ladda in ett sparat spel sedan man ”dött” (eller mist själen) är en extremt omständlig process. Minne krävs i massor – 8 Mb är ett absolut minimum om man inte tänkt sig att sitta med det till första pensionslappen trillar ner genom brevlådan.

Men ändå, fastän det är helrutet programmerat, gillar jag Hell Cab på nåt vis. Det skiljer sig onekligen från mängden med sin besynnerliga story och Raouls gutturala New York-dialekt.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **Mac CD-ROM**
Tillverkare: **Time Warner Interactive Group**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

fusk

Skicka dina bästa spelfusk till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Fusk".*

Hepps! ***Den otroligt lycklige vinnaren den här gången kom att bli Torbjörn Hagel från Hällevadsholm. Han vill ha Larry 5, som han också får! Även du kan få din högsta spelönskan uppfylld om du bara plitar ned dina bästa fusk i ett brev och skickar det till adressen som står där uppe. Det bästa fusket i varje nummer vinner ett valfritt spel. SNES- och PC-fusk är särskilt välkomna!***

SILKWORM

AMIGA

Till detta spel finns det två olika versioner av samma fusk, beroende på att fusket blev borttaget efter det att en tidning hade avslöjat det första fusket redan innan spelet kom ut. I den första versionen trycker du på **HELP** samtidigt som du trycker igång spelet med **fire**-knappen. Då har du evigt med liv, och kan trycka på knapparna **1 – 10, plus**, **minus** för att skippa banor. Den andra versionen fungerar om du får upp ett snopet meddelande då du testar den första versionen. Skriv då **SCRAP 28** vid kontroll-panelen, och starta spelet.

Magnus

CHUCK ROCK

SEGA MEGADRIVE

Om du knappar in kombinationen A, B, HÖGER, A, C, A, NER, A, B, HÖGER, A vid skärmen där bandet spelar, kommer gitarristen att sluta spela och le mot dig. Om du sedan trycker A, B och C tillsammans kommer han att le igen, vilket betyder att fusket fungerar. Nu kan du i spelet använda följnade knappar:

A och UPP: Framåt en hel nivå
A och HÖGER: Framåt en bana
A och NER: Bakåt en hel nivå
A och VÄNSTER: Bakåt en bana

Olle Holmstedt, Karlskoga

AMIGA

När bandet spelar kan du trycka två gånger på **ESC**, och sedan skriva något av följande:

ESTRANO – Du kan flyga med hjälp av någon av SHIFT-knapparna.
UNCLE SAMS – Evig energi
MORTIMER – Välj Zon med knapparna F1-F5
TURN FRAME – Välj Level med knapparna 1-5

Mårten Carlsson, Eskilstuna

ALIEN 3, SNES

För er som missade levelkoderna i nr 18/93 kommer de här igen.

Stage 2: QUESTION
Stage 3: MOTORWAY
Stage 4: CABINETS
Stage 5: SQUIRREL
Stage 6: OVERGAME

Fredrik Fong, Katrineholm

TUFF E'NUFF, SNES

Nivåkoder

Level 2: 427 011
Level 3: 537 071
Level 4: 500 760
Level 5: 401 637
Level 6: 511 617
Level 7: 412 526
Level 8: 562 506
Level 9: 463 455

Fredrik Fong, Katrineholm

BACK TO THE FUTURE II, SEGA MEGADRIVE

Om Marty skulle börja hamna i en knivig situation är det bäst att sätta honom i säkerhet. Pausa spelet, tryck UPP och A samtidigt, och sedan **NER** och **A**, **HÖGER** och **A** samt **VÄNSTER** och **A**. Nu borde han hamna på nästa bana.

ARKANOID, AMIGA

Om du pausar spelet med **SPACE** kan du skriva **"dsimagic"** och få tillgång till en hel bunt mumsiga funktioner.

B – öppnar en port som du kan använda till att fly genom
C – du får fånga bollen
D – du spelar med tre bollar i stället för en
E – du får ett större "racket"
F – du hamnar på sista banan och får möta DOH
L – du får skjuta iväg en laserstråle mot blocken
P – extra liv
S – gör bollen mycket långsam och lätt att träffa.

DARIUS TWIN, SNES

För en uppsjö med liv kan du trycka och hålla inne **L** och **R** på handkontroll ett vid titelskärmen, och sedan trycka in **SELECT** och **START** på handkontroll två. Du får nu börja med 49 fräscha liv!

Magnus Johansson, Hortlax

STREETS OF RAGE 2, SEGA MEGADRIVE

Plugga in två handkontroller och tryck **START** på kontroll ett vid titelskärmen. Peka nu på "options". Greppa den andra kontrollen och håll ner **A** och **B** och tryck på start. Håll ner A och B tills options-menyn kommer fram. Nu kan du välja **"very easy"** eller **"mania"** som svårighetsgrad. Du kan dessutom få upp till nio liv, samt välja bana att starta på. För att två spelare ska få spela samma kämpe behövs också två handkontroller. Håll då ner **B** och **HÖGER** på kontroll ett, och be din polare att hålla ner **A** och **VÄNSTER** på kontroll två. Håll allt detta nedtryckt tills den första options-skärmen kommer fram. Släpp sedan alla knappar. Nu kan ni välja samma kämpe, om ni först väljer 2 spelare som spelläge.

Mikael Holm, Morgongåva

LEMMINGS

SEGA MEGADRIVE

Här kommer nivåkoderna till de två första svårighetsgraderna FUN och TRICKY. Koderna till TAXING följer i nästa nummer.

FUN:	*TRICKY:*
2. QWKYN	1. XTDYD
3. NDDTD	2. MSJXX
4. SWKYN	3. CRDQF
5. FDTVN	4. TSJYX
6. KMKBX	5. YVDXN
7. HDTVM	6. HMKZG
8. MMKBX	7. SYDXN
9. VDDTD	8. PMKZG
10. ZWKYN	9. LKDWF
11. XDDTD	10. DMKBP
12. CXKYN	11. PYDMJ
13. PDTVM	12. LMKBP
14. TMKBX	13. LPDPR
15. RTDVM	14. YFKRK
16. WMKBX	15. KSDPR
17. VHDVD	16. GGKRX
18. ZZKZN	17. SGDPJ
19. XHDVD	18. GFKNC
20. CBKBP	19. RRDLK
21. PXDWM	20. NFKNC
22. TQKCX	21. NHDNS
23. RXDWM	22. BYKPL
24. WQKCX	23. MLNDS
25. FJDVD	24. JYKPL
26. KBKBP	25. FWDLK
27. HJDVD	26. XJJCX
28. MBKBP	27. JWDZD
29. YXDWM	28. FXJCX
30. DRKCX	29. FMDCN
	30. SCKFG

Göran Ekström, Stockström

SUPER SMASH TV

SNES

Här kommer en hög olika fusk till detta spel. För att få tag på lite fler liv och continues, håll nere **L**, **R** och tryck **UPP**. Är spelet ändå för svårt för dig kan du trycka **HÖGER**, **HÖGER**, **UPP**, **NER**, **R** och **L** på titelskärmen, så kan di välja bana från options-skärmen. För att aktivera ljud-testen kan du trycka **L**, **R**, **L**, **L** och **R** på options-skärmen. Slutligen finns det en variant för de som vill ha spelet lite svårare. Gå till options-skärmen och tryck **VÄNSTER**, **HÖGER**, **VÄNSTER**, **UPP**, **R** och **R**.

Torbjörn Hagel, Hällevadsholm

JOE MONTANA 2

SEGA MEGADRIVE

Du behöver inte använda andras koder i det här spelet. Gör en egen i stället. Skriv in koden **?AA?AAAAA**, och byt ut det första frågetecknet mot tecknet som motsvarar det lag du vill spela, och det andra frågetecknet mot den vecka du vill spela. Se nedanstående tabeller.

FÖRSTA BOKSTAVEN	FJÄRDE BOKSTAVEN
A - Atlanta	B - Första Veckan
B - Buffalo	C - Andra
C - Chicago	D - Tredje
D - Cincinnati	E - Fjärde
E - Cleveland	F - Femte
F - Dallas	G - Sjätte
G - Denver	H - Sjunde
H - Detroit	I - Åttonde
I - Green Boy	J - Nionde
J - Indianapolis	K - Tionde
K - Kansas City	L - Elfte
L - Houston	M - Tolfte
M - Los Angeles A	N - Trettonde
N - Los Angeles N	O - Fjortonde
O - Miami	P - Femtonde
P - Minnesota	Q - Sextonde
Q - New Orleans	R - Slutspel 1
R - New England	S - Slutspel 2
S - New York N	T - Sega Bowl
T - New York A	
U - Philadelphia	
V - Phoenix	
W - Pittsburgh	
X - San Diego	
Y - Seattle	
Z - San Fransisco	
0 - Tampa Bay	
1 - Washington	

LOTUS TURBO CHALLENGE, SEGA MEGADRIVE

Här följer nivåkoderna:
Lopp 2: SLEEPER
Lopp 3: HERBERT
Lopp 4: BUSINESS
Lopp 5: APPLEPIE
Lopp 6: STANDISH
Lopp 7: MALLOW
Lopp 8: TEA CUP

TORVAK, AMIGA

Om du stöter på någon nivå du inte gillar eller utav någon annan anledning inte vill spela, kan du ta till detta fusk. Knappa helt enkelt in ordet **"CHEAT"** på highscore-tavlan, och starta spelet. Nu kan du hålla in numret på banan du vill hoppa till medan spelet laddar.

Björn Johansson, Alingsås

ABRAMS BATTLE TANK, SEGA MEGADRIVE

Om du är trött på att hela tiden misslyckas i detta spel, varför inte ta chansen att bli odödlig? Det brukar göra susen! Tryck bara in kombinationen **B**, **B**, **C**, **B**, **C**, **C**, **C**, **B**, **B** och **C** på handkontrollen.

Lars Rosenquist, Lahäll

SUPERCARS 2, AMIGA

På röjarhumör? Skriv **WONDERLAND** som namn åt spelare ett, och **THE SEER** åt spelare två. Detta resulterar i oändliga vapen, och att du kvalificerar dig hur det än går i loppen.

Jimmy Storkh, Fredriksborg

SPHERICAL, AMIGA

Spherical är ett av de spel jag tycker är för bra föra att snabbspolas. Men till dig som inte lyssnar på råd kommer här ett tips som tillåter dig att hoppa över banor. Skriv bara in ordet **BLADERUNNER** på titelskärmen. Använd sedan nummertangenterna för att hoppa bland banorna.

Björn Larsson, Malmö

STRIDER 2

AMIGA

För att hjälpa din gubbe lite på traven kan du pausa spelet med **F9** och trycka ner **HELP**, **vänster SHIFT** och **1** tillsammans. Ta bort pausen. Nu kan du välja bana med knapparna **1** – **5** och nivå med knapparna **F1** – **F4**. Alternativt kan du skriva in ordet **SWIFT**. En fusk-ikon ska då komma fram om det fungerar. Tryck **E** för att få mer energi för dig, och **D** för att öka på Striders robotpolares energi.

Jörgen Salomonson, Stockholm

POOLS OF RADIENCE

AMIGA

När du slåss, och en fiende ska göra sitt drag kan du trycka **Alt-X** (eller **Alt-A**) så får du meddelandet att gudarna lägger sig i striden. Du vinner automatiskt. Detta fusk fungerar också på en del andra AD&D-spel från SSI.

Staffan Hermansson, Timrå

EMPIRE STRIKES BACK

SNES

Gå in på vilken bana som helst och ställ dig på ett säkert ställe. Tryck **NER**, **A**, **B**, **X**, **Y** och håll kvar. Tryck sedan på **START** så kommer en valskärm fram. Tryck på **START** igen så försvinner valskärmen. Gör om hela proceduren fem sex gånger så kommer det att stå "Try XYABXX for 7 contiunes". Tryck nu på RESET-knappen och vänta tills titelskärmen visas. Tryck då snabbt **XYABXX**. Om du gjort allt rätt ska du höra Darth Vader säga "Impressive" och när du startar spelet har du sju continues.

Eric Breitholtz, Stockholm

SONIC THE HEDGEHOG

SEGA MEGADRIVE

På titelskärmen kan du trycka **UPP**, **NER**, **VÄNSTER**, **HÖGER** och **A** – och hålla den nedtryckt – samt slutligen trycka **START**. Då kommer du till en skärm där du får välja level att spela. Fusket är svårt att få igång, men träning lönar sig.

Christer Landström, Finspång

TMNT

SNES

Säkerligen är det så att du har tröttnat på den där banan du inte kommer förbi. Som vanligt kan du fuska för att slippa den. Tryck **UPP**, **UPP**, **UPP**, **NER**, **NER**, **NER**, **B**, **A**, **B** och **START** på handkontroll två. Du får då välja vilken bana du vill. Du kan också hoppa direkt till slutet. Tryck då **X**, **Y**, **B**, **A**, **UPP**, **VÄNSTER**, **NER**, **HÖGER**, **R** och **L**. Också detta trycker du på handkontroll två. Starta spelet med samma handkontroll.

Torbjörn Hagel, Hällevadsholm

DARKLANDS

PC

Börjar pengarna tryta? Gör då så här: Gå med ditt manskap till staden Paderborn och sök upp den utländska handelsmannen. Sedan köper du guld för dina pengar. Därefter är allt du behöver göra att sälja tillbaka guldet för 9 gånger pengarna!

Nikolai Qveflander, Hortlax

WARRIOR OF ROME

SEGA MEGADRIVE

Plugga in en andra handkontroll, och när valfönstret kommer fram trycker du **START** på kontroll ett. Peka med markören längst till höger på Load Data-valet. Håll ner **START** på kontroll två och tryck **A** på kontroll ett, följt av **START**.

Nicklas Hammarstedt, Göteborg

SETTLERS

AMIGA

Nivåkoder:

Level 1	START
Level 2	STATION
Level 3	UNITY
Level 4	WAVE
Level 5	EXPORT
Level 6	OPTION
Level 7	RECORD
Level 8	SCALE
Level 9	SIGN
Level 10	ACORN
Level 11	CHOPPER
Level 12	GATE
Level 13	ISLAND
Level 14	LEGION
Level 15	PIECE
Level 16	RIVAL
Level 17	SAVAGE
Level 18	XAVER
Level 19	BLADE
Level 20	BEACON
Level 21	PASTURE
Level 22	OMNUS
Level 23	TRIBUTE
Level 24	FOUNTAIN
Level 25	CHUDE
Level 26	TRAILER
Level 27	CANYON
Level 28	REPRESS
Level 29	YOKI
Level 30	PASSIVE

Tommy från Lövestad

äventyrsakuten

Har du fastnat i ett äventyr? Skriv då till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Äventyrsakuten" samt vilket spel frågan gäller.*

Skottsäkra västar i all ära – förr eller senare blir även den mest försiktige äventyrare perforerad. Då är det tur att Äventyrsakuten® finns och att Besvärjaren™ och hans muntra läkarlag ständigt är i tjänst.

Ute i väntrummet sitter idag en kriminalpolis med ett kraftigt blodflöde, tillsammans med en labyrintforskare som mist lokalsinnet och en ung trollpacka som glömt sina formler.

Syster, kan jag få 50 paket Salvekvick, tack!

POLICE QUEST 4

• Vad ska jag göra för att den första dagen ska ta slut?

Jag antar att du menar måndagen, alltså dagen efter att du hittat Hickmans döda kropp. Du ska göra en hel del – kolla all din post, skriva en rapport (3.14 form) och logga in på datorn för att kolla vilket gäng som "bombat" väggen där Hickman låg. (ID-numret står på din polisbricka, lösenordet på kortet.) Åk sedan till bårhuset och hämta både Washingtons och Hickmans personliga tillhörigheter. Du ska dessutom besöka änkan två gånger – första gången ska du sno åt dig pillren ur garderoben när hon är ute och gråter (fråga om Hickmans missbruk). Nästa gång ger du henne makens tillhörigheter, så får du en skottsäker väst i utbyte – bra att ha senare på kvällen. Åk till South Central, köp äpplet och limmet i affären. Ge äpplet till den lilla flickan och Bernies ägodelar till hans mor innan du frågar ut de båda. Nu behöver du egentligen bara öva dig lite på skjutbanan innan du åker tillbaka till Parker Center och lämnar in limmet och pillren för undersökning hos Chester. Gå sedan till din plats så får du ett mystiskt telefonsamtal...

• Vad ska jag göra efter att jag arresterat tjejen hos nynazisten och fyllt i rapporten?

Återvänd till Parker Center och prata med fru Garcia. Titta sedan på ditt skrivbord – det ligger ett PM i din brevlåda. Läs meddelandet och åk sedan hem till Katherine (Hickmans änka). Efter att du besökt henne hamnar du automatiskt på The Short Stop. Det enda du behöver göra här är att sno några pretzels och snacka lite med Sam och Julie – sedan tar dagen slut.

LABYRINTH OF TIME

• Var ska jag använda 25-centaren?

I telefonautomaten – då får du en hel drös med mynt tillbaka. Försäkra dig om att du inte går och stoppar 25-centaren någon annanstans – du behöver nämligen flera såna här mynt i spelet...

• Hur får man igång jukeboxen?

Den fungerar inte. Men titta nere i myntreturen när du lagt i en 25-centare – där hittar du en nyckel.

• Hur öppnar jag dörren till gruvan i Revolver Springs?

Du måste först flytta på den stora balken som ligger över spåret där gruvvagnen står. Detta gör du genom att dra i de tre spakarna i museet som du kommer till med transportörkortet. När balken är borta, skjut iväg vagnen så att den krossar trädörren in till det inre rummet i gruvan.

• Hur får jag ljus i rummen i Ziggurat-pyramiden?

Du behöver en lampa att lysa med. En sådan finns faktiskt i gruvan i Revolver Springs, även om det är lätt att missa den. När du har dragit svärdet ur stenen, vänd dig om och stäng dörren så ska du få se vad som hänger på baksidan...

• Hur öppnar man den låsta dörren i det grekiska templet?

Du måste ha ett speciellt föremål som du hittar i en gravkammare – närmare bestämt den som ligger bakom den stora ståldörren med kombinationslåset precis i början av hotellet.

• Hur får jag upp dörren i tåget vid Revolver Springs?

Vissa dörrar i detta äventyr var nog aldrig tänkta att öppnas. Det här är ett sånt exempel – åtminstone känner inte jag till nån som lyckats med den bedriften. Det behövs i alla händelser inte för att avsluta spelet.

• Finns det något i trädgårdslabyrinten som man behöver?

Nej.

• Vad ska jag med falken och det utomjordiska bältet till?

Ingenting. De är bara villospår.

DARK SEED

• Var hittar jag bilnycklarna?

De ligger under en lös sten i vinkällaren (som du kommer till genom köket). Men du upptäcker inte denna sten förrän dag tre, när du varit på biblioteket och läst mikrofilmen som berättar om "home improvements". Denna mikrofilm ska du ha fått dagen före på biblioteket i den mörka världen. Om du har problem med att komma över till den mörka världen, tänk på att du behöver ha en pinne med dig och att du gömt hårnålen och de flesta andra prylar i ditt inventarium under kudden på polisstationen i den normala världen. Dessutom behöver du ta med dig pistolen från polisstationen innan du beger dig över till andra sidan – då blir du kastad i fängelse i den mörka världen och kan ta tillbaka alla dina saker.

SAM & MAX HIT THE ROAD

• Vad ska jag göra efter att Max bitit av den lösa garnändan?

Har du varit på Gator Golf i Florida ännu? Du måste ha teleskoparmen därifrån (Golf ball retreiver) innan du kan göra något mer här. När du väl har den, sätt ihop den med Jesse James hand (denna finns på nöjesfältet – du har väl hittat någon som kan öppna burken?) och placera sedan magneten i handen. Kör nu in teleskoparmen i det stora garnnystanet när du står inne i museet, så drar magneten åt sig en ring där inne.

HAND OF FATE

• Jag har alla ingredienser till smörgåstrollformeln – förutom osten. Jag antar att man får den ur ostmaskinen, men jag har ju inget att stoppa i den!

Varje ung svensk borde ha åtminstone grundläggande kunskaper i hur ost tillverkas. Det behövs strängt taget bara en ingrediens vid ystningen – nämligen mjölk. Men det finns ju ingen ko! invänder du naturligtvis. Visst, det stämmer. Men det är inte bara kor som går att mjölka – finns det inget annat djur i närheten som du kan sno lite mjölk från?

• Hur blandar jag en Trance Potion?

Om du menar den som ska väcka alla de sovande stadsborna, är det en Skeptic Potion du är ute efter. Trance Potion tror jag inte att du behöver göra någon. Skeptic-trolldrycken görs med hjälp av sötsur sås (blanda först apelsinskalet med rootbeer i den lilla skålen), lyckohästskon (den som har öppningen uppåt), taffy, lera med tassavtryck från påskharestatyn samt draktårar.

Du måste dock befinna dig vid altaret längst upp till öster från staden sett när du blandar till trolldrycken.

• Vad ska jag göra på Mustard Island? Jag lyckades undkomma döden tack vare en smörgås, men besöket gav ju inget!

Mustard Island behöver du egentligen inte besöka – det är bara en "bonusnivå" i spelet. Men visst är det kul när Zanthia hamnar i grytan!

INNOCENT UNTIL CAUGHT

• Hur får jag pengar till att köpa vasen på pantbanken?

Du ska inte köpa den – sno den bara. Stoppa ner den i säcken som du har, så ser inte panthandlaren när du går ut med den.

spelnyckel

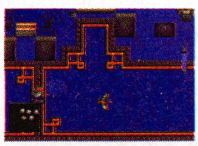
Här berättar vi alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer, till vilka maskiner de kommer, OM de kommer. Vad spelen kräver av din dator. Plus lite andra onödiga fakta.

action

Titel: **Lethal Tender**
Tillverkare: **Froggman**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **PC**
Antal disketter: **1**
Manual: **16 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, kräver ca 1,7 Mb**
Systemkrav: **386, VGA, 640 Kb RAM, MS-DOS 3.3 eller högre**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Soundblaster**
Distributör: **IQ Media**

Titel: **Robocop versus the Terminator**
Tillverkare: **Virgin**
Pris: **ca 700 kr**
Version i test: **Sega Megadrive**
Manual: **11 sidor**
Språk: **Svenska**
Distributör: **Conteneo**

Titel: **Super Star Wars**
Tillverkare: **LucasArt**
Pris: **ca 750 kr**
Version i test: **SNES**
Manual: **24 sidor**
Språk: **Svenska**
Distributör: **Bergsala**



Titel: **Techno Clash**
Tillverkare: **Electronic Arts**
Pris: **ca 530 kr**
Version i test: **Megadrive**
Manual: **18 sidor**
Språk: **Engelska**
Övrigt: **Supportar 6-knappars joypad**
Distributör: **Conteneo**

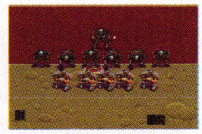
simulatorer

Titel: **Bomber**
Tillverkare: **Deadly Games**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **Macintosh**
Antal disketter: **2**
Manual: **16 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **Mac Plus eller bättre, System 6.0.1 eller högre, 2MB RAM, hårddisk**
Övrigt: **Hörlurar ingår! Liten kartbok för måli-dentifiering.**
Distributör: **IQ Media**

Titel: **M4, Sherman tank simulator**
Tillverkare: **Deadly Games**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **Macintosh**
Antal disketter: **2**
Manual: **24 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **16 färger/gråskalor, System 6.0.5 eller högre, 4MB RAM, hårddisk**
Övrigt: **Hörlurar ingår!**
Distributör: **IQ Media**

Titel: **U-Boat**
Tillverkare: **Deadly Games**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **Macintosh**
Antal disketter: **2**
Manual: **20 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **16 färger/Gråskalor, System 6.0.1 eller högre, 4MB RAM, hårddisk**
Övrigt: **Hörlurar ingår!**
Distributör: **IQ Media**

sport



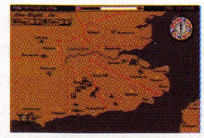
Titel: **Mutant League Football**
Tillverkare: **Electronic Arts**
Pris: **ca 530 kr**
Version i test: **Megadrive**
Manual: **28 sidor**
Språk: **Engelska**
Distributör: **Conteneo**

Titel: **NBA Jam**
Tillverkare: **Arena**
Pris: **ca 700 kr**
Version i test: **Megadrive**
Manual: **5 sidor**
Språk: **Svenska**
Distributör: **Conteneo**

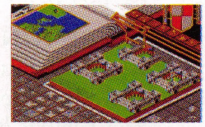
Titel: **Nick Faldo's Championship Golf**
Tillverkare: **Grand slam**
Pris: **ca 430 kr**
Version i test: **CD32**
Antal cd skivor: **1**
Manual: **7 sidor**
Språk: **Engelska**
Distributör: **Comcon**

strategi

Titel: **Battle Isle 2**
Tillverkare: **Blue Byte**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **PC CD-ROM**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **58 sidor. 64 sidig vapenmanual tillkommer.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Kräver installation och tar ca 6 Mb**
Systemkrav: **386/16, 2 Mb RAM, DOS 5.0 el högre,VGA, MSCDEX 2.1 el högre. Mus rek.**
Ljudkortsstöd: **AdLib, Sound Blaster**
Distributör: **Wendros**



Titel: **The battle of Britain**
Tillverkare: **Deadly Games**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **Macintosh**
Antal disketter: **2**
Manual: **16 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **Mac Plus eller bättre, System 6.0.1 eller högre, 2MB RAM, hårddisk**
Distributör: **IQ Media**



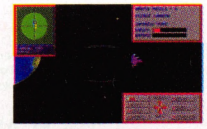
Titel: **Populous**
Tillverkare: **Bullfrog Productions Inc.**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **Macintosh**
Antal disketter: **2**
Manual: **27 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **68020 eller högre, System 6.0.7 eller högre, 2MB RAM (4MB med system 7.0/7.1), 16 färger.**
Övrigt: **20Mhz processor rekommenderas för färg, två spelare kräver LocalTalk.**
Distributör: **IQ Media**

Titel: **Turning Points**
Tillverkare: **CCS**
Pris: **ca 380 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **104 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
HD-installerbart: **Ja**
Systemkrav: **Inga speciella**
Övrigt: **Inga Amiga-referenser i manualen**
Distributör: **Wendros**

äventyr

Titel: **Dragonsphere**
Tillverkare: **Microprose**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **PC CD-ROM**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **58 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, bakgrundsinformation i manualen behövs.**
HD-installerbart: **Kräver installation och tar ca 2 Mb**
Systemkrav: **386/16, 2 Mb RAM, DOS 5.0 el högre, MCA/VGA, MSCDEX 2.1 el högre. Mus rek.**
Ljudkortsstöd: **AdLib, Roland, Sound Blaster, Covox + kompatibla kort.**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Jonny Quest - Curse of the Mayan Warriors**
Tillverkare: **Hollyware Entertainment**
Pris: **ca 350 kr**
Version i test: **IBM-PC/MS-DOS**
Antal disketter: **2**
Manual: **7 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
HD-installerbart: **Ja , kräver 6 Mb**
Systemkrav: **AT, hd-diskdrive, hårddisk med 6 Mb ledigt utrymme, 1 Mb minne, EGA/VGA**
Rekommenderat system: **ljudkort, joystick**
Ljudkortsstöd: **Adlib/Soundblaster, Roland, UltraSound**
Distributör: **Wendros**



Titel: **Nomad**
Tillverkare: **Gametek**
Pris: **ca 400 kr**
Version i test: **IBM/PC**
Antal disketter: **4**
Manual: **4 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, kräver ca 6 Mb hårddisk-utrymme**
Distributör: **Wendros**

Titel: **New York Hell Cab**
Tillverkare: **Time Warner Interactive Group**
Pris: **ca 1150 kr**
Version i test: **Windows CD-ROM**
Antal disketter: **1 CD-skiva**
Manual: **12 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, kräver ca 10 Mb på hårddisk.**
Systemkrav: **386DX, 4 Mb RAM, Win 3.1, 256-färgers S-VGA, mus och MPC-ljudkort. Rek: 486/33 el. snabbare dubbelspin-CD, local bus.**
Ljudkortsstöd: **Alla MPC-ljudkort, t ex Sound Blaster/SB PRO, Pro Audio Spectrum.**
Distributör: **Wendros**

Lösningen till
Sam & Max
Ring 0712-125 58 (4:55 kr/min)

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE

FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ DATASPEL

De flesta PC spel kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), minst 2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Flera spel är inte kompatibla med Double Space eller annan hårddiskkomprimering.

PC ACTION

	PRIS
BLAKE STONE EP. 1	**89**
EIGHT BALL DELUXE	499
GOBLINS 3	**299**
IN EXTREMIS	469
LITTLE DEVIL	499
MORTAL KOMBAT*	379
PINBALL FANTAS.	**469**
SYNDICATE*	529
SYNDICATE DATA**	269
TERMINAT. RAMPAGE	499
WOLFENSTEIN 3D	**89**

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver Syndicate.

PC BILSPEL

	PRIS
FORMULA ONE G.P.	499
GRAND PRIX UNLTD	**199**
INDYCAR RACING	549
RALLY	429

PC FLYG

	PRIS
ACES OVER EUROPE	529
COMANCHE MAXIM.*	499
COM. OVER EDGE***	339
FALCON 3.0	529
FLIGHT SIMULAT. 5.0	599
HEROES OF 357TH	**229**
T.F.X.	539
TORNADO	529
TORN. DES.STORM**	269

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver Tornado.
***=kräv. Com. Max. Overkill.

PC ROLLSPEL

	PRIS
BETRAYAL KRONDOR	529
BLADE OF DESTINY	469
CLOUDS OF XEEN	549
DARKSIDE OF XEEN	549
DARKSUN SH. LANDS	529
DUNGEON HACK	499
ELDER SCROLLS	**529**
EYE BEHOLD. 1/3	249/469
HIRED GUNS	499
LANDS OF LORE	449
MAELSTROM	499
SPACE HULK	529
ULTIMA 7 SERP. ISLE	529
ULTIMA 8 PAGAN*	**559**
ULTIMA 8 SPEECH**	269
ULT. UNDERW. 1/2 *Pris/st.*	499
YSERBIUS	**339**

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver Ultima 8 Pagan.

PC SIMULATOR

	PRIS
B-WING***	279
ELITE 2 FRONTIER	**469**
IMPERIAL PURSUIT***	259
M1 TANK PLATOON	229
NOMAD	369
PIRATES GOLD*	499
PRIVATEER*	559
PRIVAT. RIGHT. FIRE**	269
PRIVAT. SPEECH**	269
SEAL TEAM	539
SIM ANT/EARTH	259/269
SIM CITY WINDOWS	429
SIM CITY 2000**	**499**
SIM FARM/LIFE	439/499
SSN SEAWOLF	**539**
STRIKE COMMANDER*	549
SUBWARS 2050	529
UNNATURAL SELECT.	499
WING COMMANDER 1	**229**
X-WING	499

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver Privateer.
***=kräver X-Wing.
****=kräver SVGA och 4 Mb RAM minne.

PC SPORT

	PRIS
CHAMP. M. ITALIA	**379**
CHAMP. MAN. WIND.	379
LINKS 386 PRO (SVGA)	529
LINKS EXTRA BANOR: BANFF SPRINGS, **CASTLE PINES,** FIRESTONE, INNISBROOK, MAUNA KEA, PEBBLE BEACH, PINEHURST, THE BELFRY. PRIS 329 KR/STYCK. (Passar till Links, Links 386 Pro och Microsoft Golf)	
NFL C.C. FOOTBALL	379
NHL HOCKEY	539
PREMIER MANAGER 2	439
UNNECES. ROUGHN.*	499
WAYNE GRETZKY 3	499
WINTER CHALLENGE	**199**
WINTER OLYMPICS	469
WINTER SUPERSP.	**159**

*=kräver 4 Mb RAM minne.

PC STRATEGI

	PRIS
A-TRAIN	**269**
AIRLINE	439
ARCHON ULTRA	379
BLUE AND THE GRAY	499
CAESAR DELUXE	429
CARRIERS AT WAR 2	539
CHESSM. 4000 TURBO**	439
CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
DUNE 2	449
EMPIRE DELUXE	529
FANTASY EMPIRES	439
GENESIA	429
GETTYSBURG WIND.	499
GR. SL. BRIDGE 2 WIN.	549
HEIRS TO THRONE	549
KASPAROV'S GAMBIT	539
KINGMAKER	**469**
LUCKY CASINO ADV	549
MASTER OF ORION	499
MERCHANT PRINCE	**529**
PACIFIC WAR	469
PATRIOT v1.1*	539
RAGS TO RICHES	499
RAILR. TYC. DELUXE	499
STARLORD	499
STRIKE SQUAD	499
STRIP POK. PRO (SVGA)	499
STRONGHOLD	439
THE PATRICIAN	429
UTOPIA	**189**
WALLS OF ROME	599
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 2	**529**
WORLD WAR 2	549

*=kräver SVGA och 3 Mb RAM
**=kräver 4 Mb RAM minne och Windows 3.1.

PC ÄVENTYR

	PRIS
ALONE IN DARK 2	**559**
ANOTHER WORLD	**229**
ARMAETH L. KINGD.	369
COLONELS BEQUEST	**229**
COMPAN. OF XANTH	499
CRUISE FOR CORPSE	**229**
DAGGER OF AMON RA	**339**
DAY OF TENTACLE	499
FLASHBACK	449
FREDDY PHARKAS	**339**
GABRIEL KNIGHT WIN.	499
INCA	**279**
INDY JONES 3/4	239/439
INNOC. UNT. CAUGHT	**339**
KINGS Q. 1/2	229/199
KINGS Q. 5/6	499/529
KRONOLOG NAZI P.	449
KYRANDIA 1/2	449/499
LARRY 1/2 *Pris/st.*	**229**
LARRY 5/6	339/499
MONKEY ISL. 1/2	249/429
POLICE Q. 1/2/3	249/229/449
POLICE Q. 4 OPEN S.*	499
QUEST F.G.1/2/3	249/269/369
QUEST FOR GLORY 4*	499
RETURN TO ZORK	549
SAM & MAX	**499**
SIMON SORCERER	499
SPACE QUEST 1/5	249/499
STAR TREK 2 J. RITES	549

*=kräver 4 Mb RAM minne.

PC SPELPAKET

AIR COMBAT CLASSICS Secret Weapons of the Luftwaffe, Battlehawks 1942, Their Finest Hour och 5 uppdragsdisketter. Pris 529 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, Jimmy Whites Whirlwind Snooker, Elite Plus och Zool 1. Pris 449 kr.

CHAMPIONSHIP MANAGER COMP. Championship Manager 93 och 94. Pris 359 kr.

CLASSIC ADVENTURES Maniac Mansion 1, Zak Mc Kracken, Monkey Island 1, Indiana Jones 3 Last Crusade Adv och Loom. Pris 599 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Pacific Islands, F19 Stealth Fighter och Sil. Service 2. Pris 449 kr.

EXCELLENT GAMES Jimmy Whites Whirlw. Snooker, Populous 2, Car & Driver och Robocod James Pond 2. Pris 499 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Pris 479 kr.

SIM CITY & LEMMINGS 1 Två klassiker. Pris 379 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Architect 1 och Sim City Terrain Editor. Pris 379 kr.

SPACE LEGENDS Wing Commander 1, Elite Plus och Mega Traveller 1. Pris 449 kr.

WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Comm. 2 Speech. Pris 499 kr.

WIZARDRY TRILOGY 2 Heart of Maelstrom, Bane of Cosmic Forge och Crusaders of the Dark Savant. Pris 549 kr.

PC CD-ROM SPEL

	PRIS
7TH GUEST	**499**
APOGEE 1/2 *Pris/st.*	549
CONSPIRACY	549
DARK SUN SH. LANDS	549
DAY OF TENTACLE	549
DOOM	**599**
DR BOBS 1001 GAMES	499
DRACULA UNLEASH.	599
DRAGON SPHERE	499
DUNGEON HACK	499
FANTASY EMPIRES	449
GABRIEL KNIGHT	**549**
HORDE	**899**
INCA	399
INDIANA JONES 4	549
IRON HELIX	499
JOURNEYM. PROJ.	**499**
KINGS QUEST 6	599
KINGS TABLE	499
LABYRINTH OF TIME	599
LAWNMOWER MAN	**649**
MEGA RACE	**499**
MYST	**649**
NOMAD	369
REBEL ASSAULT	**599**
RETURN TO ZORK	649
SHADOWCASTER	549
TORNADO	599
WHO SHOT JOHNNY?	599
WOLFPACK	499
WORLD OF XEEN	649

PC CD-ROM SPELPAKET

CD CHALLENGE 2 Pushover, F29 Retaliator, D-Generation, Might & Magic 2, Contraption, Paperboy 2, Epic, Robocop 3 och Chessm. 2100. Pris 499 kr.

COMANCHE MAXIM. OVERKILL PLUS Comanche Maximum Overkill, Mission Disk 1, Over the Edge och tio bonus nivåer. Pris 599 kr.

GOLDEN 7 Sargon 5, Shanghai 2, Heart of China, Larry 5, Kings Quest 5, Pro Tennis Tour 2 och Red Baron. Pris 599 kr.

STRIKE COMMANDER PLUS Strike Com, Speech Pack och Tact. Operations. Pris 599 kr.

ULTIMA 8 PLUS Ultima 8 Pagan och Speech Pack. Pris 649 kr.

PC CD-ROM X-RATED

	PRIS
3D DREAM GIRLS	499
ADV SEYMORE BUTTS	799
AMATEUR ALL STARS	569
AMOR. ASIAN GIRLS	589
ASIAN HOT PICS	209
ASIAN PALATE	429
BEYOND EXPLICIT	569
CAMP DOUBLE DD	499
CENTREF. & COVERG.	389
COLLEGE GIRLS	**589**
DEVIL IN MISS JONES	589
DIGITAL DREAMS 2	459
DREAM MACHINE	879
DUNG. DOMINANCE	569
ENDANGERED	429
EUROPEAN EROTICA	569
FRAT GIRL DOUBLE D	429
HIDDEN AGENDA	639
HIDDEN OBSESSIONS	799
HOT PICS NEW	339
LEGENDS OF PORN 2	649
MAIN STREET USA	429
NIGHT TRIPS	**339**
NOVA COLLECT. VOL 2	569
PINCH OF PEPPER	**589**
PRINCESS OF PERSIA	609
PUBLIC FANTASIES	429
RACQUEL RELEASED	679
SECRETS	339
SEXUAL OBSESSIONS	429
STRIP POKER INT'L	369
SURFER GIRL	429
TREASURE CHEST	339
WACS	429

PC CD-ROM NYTTO

	PRIS
9000 SOUNDS	369
BBS EXPLOSION	459
BEST MONSTER MEDIA	639
CINEMANIA 1994	**599**
CLIP ART WAREHSE	339
DINOSAURS	699
GIF GALAXY	459
HOT SOUND & VISION	369
JURASSIC DINOSAURS	549
LIBRIS 3	549
MOTHER ALL CLIPART	339
MS ART GALLERY	699
MS ENCARTA 94	**1299**
MULTIMEDIA MANIA	339
MULTIMEDIA PLATINUM	229
NIGHT OWL 11	639
NIGHT OWL WINDOWS	429
SHAREW. HEAVEN 2	299
SHAREW. ONLINE v3	389
SHAR. OVERL. TRIO	339
SOFTW. VAULT WIND.	279
SOUNDS FOR WIND.	339
UP ALL NIGHT	389
VIDEO GAME SOLUT.	429
WINDOWS HEAVEN	279
WORLD SHAREW. *3st CD*	429
WORLD OF WINDOWS	279

CHAMPIONSHIP MANAGER ITALIA från Intelek. Bli manager för ett fotbollslag i Italien. Alla cuper. Riktiga spelare och riktiga lag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Upp och nedflyttning. 40% snabbare än Champ. Manager 93. *Betyg 89% i The One.* Pris Amiga **349** kr, PC **379** kr.

KINGMAKER från US Gold. I England, drabbat av ett inbördeskrig, hänger kungakronan på en skör tråd. Ta befälet över din egen fraktion och försök att bli kung över England. Baserat på det bästsäljande brädspelet, King Maker ger dig intriger och anarki i 1400-talets England. *"Vansinnigt roligt spel" HighScore betyg 4 av 5.* Pris Amiga **439** kr, PC **469** kr.

PREMIER MANAGER 2 från Gremlin. Bli manager för ett fotbollslag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Träning. Bygg ut läktaren. Avbytare. Avstängningar. Sponsorer. Fem divisioner och alla cuper. Ordna vänskapsmatcher mot topplag från Europa. *"...ett mycket bra spel" HighScore Express.* Pris Amiga **329** kr, PC **439** kr.

SIM CITY 2000 från Maxis. Ta gamla Sim City, förbättra grafiken och gör spelet tusen gånger bättre, så får du Sim City 2000. Tredimensionell spelplan. Nya funktioner är bl.a. byggandet av tunnelbanor. *HighScore betyg 5 av 5.* För PC. Kräver 4 Mb RAM och SVGA. Pris **499** kr.

SIMON THE SORCERER från Adventuresoft. Mycket bra äventyr i klass med Monkey Island 2. *"...fullkomligt lysande..." HighScore Express betyg 5 av 5.* Pris Amiga **439** kr, A1200 **499** kr, PC **499** kr (hintbook 139 kr).

SKIDMARKS från Acid. Sladda, krascha och slira runt på 12 olika banor. Välj mellan att ratta en Camaro, Porsche, Monstertruck eller en Dirt Buggy. *"En milstolpe för Amigaspel. En av de mest spelbara bilspelen någonsin... SkidMarks är för bilspel vad Kick Off var för fotboll(spel)." CU Amiga betyg 92%. "SkidMarks är utan tvekan det bästa bilspelet som jag någonsin har spelat utanför spelhallarna" Amiga Action betyg 90%.* För Amiga. Pris **339** kr.

STRIKER från Rage. Mycket bra fotbollspel i klass med Sensible Soccer. *"Striker är troligen det närmaste någon har kommit att skapa en realistisk fotbollssimulator." CU Amiga betyg 94%.* Pris Amiga **159** kr, PC **369** kr.

BÖCKER

	PRIS
7TH GUEST OFF. GDE	279
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
ALONE IN DARK 1 HB	139
BLADE DESTINY HB	269
CRUS. DARK SAV. HB	269
DARK SUN SHAT. HB	229
DARKSIDE XEEN HB	269
DAY OF TENTACLE HB	159
EYE BEH.1/2/3 HB *Pris/st.*	159
FREDDY PHARKAS HB	129
GABRIEL KNIGHT HB	129
INDY J. FATE ATL HB	159
KINGS Q. 2-6 HB *Pris/st.*	129
KYRANDIA 1/2 HB	129/159
LARRY 1/2/5 HB *Pris/st.*	129
MAPPING AMIGA *2NDED*	399
MONK. ISL. 1/2 HB *Pris/st.*	159
MS FL. SIM. 5.0 GDE	279
POL. Q. 1/2/3/4 HB *Pris/st.*	129
POOLS DARKNESS HB	159
PRIVATEER PL. TEST.	159
QUEST F. CL. 5/6 *Pris/st.*	269
QUEST G.1-4 HB *Pris/st.*	129
QUESTB. BK CLUES	279
RETURN TO ZORK HB	129
RISE OF DRAGON HB	129
SAM & MAX HB	159
SIMON SORCERER HB	139
SPACE Q. 1-5 HB *Pris/st.*	129
STAR TREK 25TH HB	129
STAR TREK J. RIT. HB	139
ULT. UNDERW. 1 HB	159
ULTIMA 7 BLACKG. HB	159
ULT. 7 SERP. ISLE HB	159
X-WING OFFIC. GDE	279

JOYSTICKS

	PRIS
AMIS BLASTICK (PC)	249
FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT ST. PRO (PC)	969
GR ANALOG PRO (PC)	569
GRAV. GAME PAD (PC)	349
GR. GAME PAD (AMI)	279
MEGAGRIP 2 (AMI)	239
MEGASTICK 2 (AMI)	169
MEGASTICK 3 (PC)	179
NIGHT FORCE (PC)	299
QJ TURBO (AMI)	179
QS AVIATOR (AMI)	429
QS FLIGHT GRIP (AMI)	169
QS INTRUDER 1 (AMI)	389
QS MAVERICK 1 (AMI)	219
QS PYTHON 5 (PC)	209
QS PYTHON 1M (AMI)	179
QS 2 TURBO (AMI)	179
QS WARRIOR 5 (PC)	199
RED BALL (AMI)	269
THE BUG (AMIGA)	199

MÖSS

	PRIS
CHICK KWIK (AMI)	199
CHICK KWIK DLXE (PC)	229
QS MOUSE (AMI)	239

DISKBOX

DISKBOX MEDIALIFE Rymmer 100 stycken 3.5 disketter. Låsbar. Pris 119 kr.

AMIGA ACTION

	PRIS
ALIEN 3	339
ALIEN BREED 2	339
CANNON FODDER	**379**
CHAOS ENGINE	299
CYBERPUNKS	349
DENNIS	339
DESERT STRIKE	369
DISPOSABLE HERO	339
DRAGONS LAIR 3	379
JURASSIC PARK	339
MEAN ARENAS	339
STAR DUST	249
SYNDICATE	439
T2 ARCADE GAME**	379
TURRICAN 3	339
URIDIUM 2	329
WALKER	369

**=fungerar ej på A1200/4000.

AMIGA FIGHTING

	PRIS
BODY BLOWS GALAC.	339
MORTAL KOMBAT	**379**
SECOND SAMURAI	369
STREET FIGHTER 2	**229**

AMIGA FLYG

	PRIS
A320 AIRBUS EUR.***	399
A320 AIRBUS N AMER.	429
AV8B HARRIER ASS.	439
B17 FLYING FORTR.	399
BIRDS OF PREY	**229**
COMBAT AIR PATROL	369
DOG FIGHT	429
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
F117A NIGHTHAWK	429
FIGHTER DUEL PRO 2	599
GUNSHIP 2000	399
KNIGHTS OF SKY***	249
REACH FOR SKIES	379
TORNADO	439

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver 2 Mb minne på 600.

AMIGA FOTBOLL

	PRIS
CHAMP. M. ITALIA	**349**
EUROP. CHAMPIONS	329
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECT. 2	299
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
LIVERPOOL**	329
MAN. UTD. PRE. L. MAN.	369
PREMIER MAN. 2	**329**
SENSI. SOCC. 92/93	299
SOCCER KID	369
TREBLE CHAMP. 2	269
WORLD OF SOCCER	**269**

**=fungerar ej på A1200/4000.

AMIGA MOTOR

	PRIS
BURNING RUBBER	339
F1	349
FORMULA ONE G.P.	399
MICRO MACHINES	329
OVERDRIVE	339
PRIME MOVER	339
SKIDMARKS	**339**

**=fungerar ej på A1200/4000.

AMIGA PLATTFORM

	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ALLO ALLO	339
BART VS THE WORLD	339
BUBA 'N' STIX	**339**
CHRISTMAS LEMMINGS	229
CHUCK ROCK 2	329
COOL SPOT	379
COSMIC SP. HEADS	379
DINOSAUR DET. AG.	249
FANTASTIC DIZZY	349
FATMAN	349
FURY OF THE FURRIES	369
FUZZBALL	249
GLOBAL GLADIATORS	339
GLOBDULE	379
GOBLINS 3	439
GREMLINS 2**	299
KRUSTYS FUN HOUSE	339
LEMMINGS 2 TRIBES	369
LOST VIKINGS	369
MAGIC BOY	339
MC DONALD LAND	339
NAUGHTY ONES	349
NICKY 2	369
ONE STEP BEYOND	269
OSCAR	339
PUGGSY	369
SINK OR SWIM	329
SUPER FROG	339
WIZ 'N' LIZ	379
WONDERDOG	339
YO! JOE!	329
ZOOL 2	**329**

**=fungerar ej på A1200/4000.

AMIGA ROLLSPEL

	PRIS
ABAND. PLACES 2**	429
AMBERSTAR v. 2.0	**339**
BLADE OF DESTINY	469
CHAMPIONS KRYNN	379
DARKSEED	429
DAY OF THE VIPER	299
DRAGON WARS**	299
EYE OF BEH. 1/2	249/439
GATEWAY SAV. FR.	379
HIRED GUNS	**439**
KINGS BOUNTY**	369
LEGENDS VALOUR****	469
LIBERATION****	369
MOONSTONE**	369
POOLS OF DARKNESS	379
RULES ENGAGEM. 1	339
RULES ENGAGEM. 2***	439
SECRET SILVERBLAD.	379
SPACE HULK	439
STAR CONTROL	299
TREASURES SAV. FR.	379
WORLDS OF LEGEND	329

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. hårddisk eller 2 drivar.
****=kräver 1.5 Mb minne.

AMIGA SIMULATOR

	PRIS
APOCALYPSE	349
CAMPAIGN 2	**439**
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	**369**
M1 TANK PLATOON	229
SILENT SERVICE 2	**249**
SIM ANT/EARTH	**229/259**
SIM LIFE****	429
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WAR IN THE GULF	369
WING COMMANDER	**229**

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på A600.
****=kräver 1.5 MB minne.

AMIGA SPORT

	PRIS
BRUTAL SP. FOOTBALL	339
GAMES ESPANA 92**	369
LINKS***	249
MICROPROSE GOLF	399
NICK FALDO'S GOLF	429
RUGBY WORLD CUP**	299
WINTER OLYMPICS	**399**

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. 2 drivar eller hårddisk.

Köp för 750 kr och du får SIM LIFE betyg 96% i DMZ utan extra kostnad.* Sim Life är värt 429 kr (Amiga) & 499 kr (PC)

*=fler alternativ i orderkupongen. Betyget avser 1200 ver. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga/PC-spel/böcker/tillbehör.

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

AMIGA STRATEGI

	PRIS
1869	369
A-TRAIN	259
BATTLE ISLE 93	329
CIVILIZATION	399
CONFLICT MID. EAST	379
DUNE 2	379
GENESIA	**369**
GIN & CRIBBAGE KING	399
GLOBAL DOMINATION	439
HISTORYLINE 1914-18	429
ISHIDO	299
KING MAKER	**439**
MEGALOMANIA**	299
MIDWINTER 2	249
NAM	369
RAILROAD TYCOON***	249
SPOILS OF WAR	449
THE PATRICIAN	399
THE SETTLERS	**439**
VIKINGS FIEL. CONQ.	329
WARLORDS	499
WHITE DEATH	399
WILD WEST WORLD	339

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på A600.

AMIGA ÄVENTYR

	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
ANOTHER WORLD	229
ASHES OF EMPIRE	249
CODENAME ICEMAN	399
COLONELS BEQUEST	229
CONQUEST CAMELOT	399
CRUISE F. CORPSE**	229
CURSE OF ENCHANT.	429
DEJA VU 1	299
DEJA VU 2**	299
FLASHBACK	**369**
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 LC ADV	229
INDY JONES 4 ADV.	399
INNOC. UNT. CAUGHT	459
JAMES CLAV. SHOGUN	299
KGB	379
KINGS QUEST 1/2	229/199
KINGS QUEST 5***	499
LARRY 1/2 Pris/st.	229
LOOM	229
MANHUNTER N.Y.	399
MONKEY ISLAND 1	249
MONKEY ISLAND 2	399
OPERAT. STEALTH	229
POLICE Q. 1/2	249/229
QUEST F. GL. 1/2	249/269
RISE OF THE DRAGON	399
SIMON SORCERER	**439**
SPACE Q. 1/2/3	249/399/399
SPACE QUEST 4***	499

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. hårddisk eller 2 drivar.

A1200 SPEL

	PRIS
AIRBUCKS V1.2	429
ALFRED CHICKEN	329
ALIEN BREED 2	369
BODY BLOWS GAL.	369
BURNING RUBBER	339
CHAOS ENGINE	339
CIVILIZATION	469
DENNIS	349
JURASSIC PARK	349
NAUGHTY ONES	349
OSCAR	339
OVERKILL	269
PINBALL FANTASIES	369
ROBOCOD	**159**
RYDER CUP GOLF	339
SECOND SAMURAI	369
SIM LIFE	429
SIMON SORCERER	**499**
SOCCER KID	369
STAR TREK*	**379**
TROLLS	**159**
ZOOL 2	**329**

*=kräver hårddisk.

CD-32 SPEL

	PRIS
ALFRED CHICKEN	339
ALIEN BR. SP. & QWACK	339
BUBA 'N' STIX	**369**
CASTLES 2	369
CHAOS ENGINE	339
CHUCK ROCK	229
DANGER. STREETS	**369**
DEEP CORE	339
DISPOSABLE HERO	369
LABYRINTH OF TIME	359
LIBERATION	439
LOTUS TRILOGY	**369**
MEAN ARENAS	369
NICK FALDO	**429**
NIGEL MANSELL	369
OVERKILL	369
PINBALL FANTASIES	399
PIRATES GOLD	**369**
PROJ. X & F17 CHALL.	339
ROBOCOD JAMES P. 2	369
SEEK & DESTROY	339
SENSIBLE SOCCER	339
SUMMER OLYMPIX	259
TRIVIAL PURSUIT	369
TROLLS	369
ZOOL 1	369

AMIGA SPEL PRIS 149 KR/ST.

BATMAN THE MOVIE, BLUES BROTHERS, BUBBLE BOBBLE**, CRAZY CARS 3, FIRST DIVISION MANAGER, JACK NICKLAUS GOLF, MOONWALKER***, JAMES POND**, **LOMBARD RAC RALLY,** PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, TITUS THE FOX, TOYOTA CELICA RALLY,

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fung. ej på 600/1200/4000.

AMIGA SPEL PRIS 159 KR/ST.

3D POOL**, ADDAMS FAMILY, ALIEN BREED SPECIAL EDITION, **ASSASSIN SPECIAL EDITION,** ARNIE 1, ARNIE 2, BLUE ANGELS, CALIFORNIA GAMES 2, CARDIAXX, CHASE HQ 2, CHUCK ROCK 1**, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, **FALCON,** FINAL FIGHT, FLIMBOS QUEST**, FLY HARDER, GO FOR GOLD***, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE, GRAND PRIX CIRCUIT, HERO QUEST**, HILL STREET BLUES, HOOK, HUCKLEBERRY HOUND, **JAGUAR XJ220,** JOHN BARNES, LASER SQUAD, LAST NINJA 3**, LETHAL WEAPON, LORDS OF CHAOS, MANCHESTER UTD EUROPE, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PARASOL STARS**, PIXIE & DIXIE, PREMIER DIVISION, PREMIERE**, PUSH OVER, RICK DANGEROUS 2, ROBOCOD, RODLAND, RVF HONDA**, SHADOWLANDS, SIMPSONS, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, STRIDER 2, STRIKER, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER SPACE INVADERS, TENNIS CUP 2, THUNDERHAWK**, TOKI, **TROLLS,** TUSKER**, TV SPORTS FOOTBALL*, UTOPIA**, WARZONE, WINTER SUPER SPORTS**, WOLFCHILD, WORK TEAM RALLY, WWF 1, **WWF 2,** XENON 2,

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=Games Summer Edition. Ej A1200.

AMIGA SPEL PRIS 199 KR/ST.

688 ATTACK SUB, **BLACK CRYPT,** BLUE MAX, BUDOKAN, CHESSMASTER 2175, F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR***, FUTURE WARS**, GUNBOAT, GUNSHIP, HOYLES BOOK OF GAMES 1 eller 2, INDIANAPOLIS 500, **JOHN MADDEN FOOTBALL,** MANIAC MANSION, MIG 29 FULCRUM, **PIRATES,** PROJECT X REVISED, QWAK, RISKY WOODS, ROBIN HOOD, ROBOCOP 3, STRIKE FLEET, THE CYCLES, THE IMMORTAL, TV SPORTS BASEBALL, TV SPORTS BOXING, WIZKID**, ZAK MC KRACKEN

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fung. ej på 600/1200/4000.

MICRO MACHINES från Codemasters. Du kör miniatyrbilar, minihelikoptrar, ministridsvagnar och minibåtar över skrivbord bland skruvar och färgburkar, i sandlådan bland spadar, på biljardbordet, på frukostbordet bland flingor och skedar, och på skolbänken bland pennor, suddgummin och pärmar. Se upp för oljefläckar och klister. Mycket roligt. *"...utan tvekan det bästa bilspelet för två spelare som vi någonsin har sett." The One betyg 89%.* En eller två spelare. Pris **329** kr.

PIRATES från Microprose. Ett skepp, en besättning och hela Karibiska havet att utforska. Led din hetlevrade besättning av pirater in i stormiga hamnstäder och riskera ditt liv när du plundrar fiende skepp. Jaga efter magnifika skatter. Anfall städer. Sälj ditt plundringsgods i olika hamnar. Pris Amiga/PC **199** kr. (Pirates Gold pris PC 499 kr, CD-32 369 kr.)

THE SETTLERS från Blue Byte. Du måste bygga ett komplett och fungerande samhälle som är tillräckligt självförsörjande för att överleva. Fäll träd, jobba i gruvor, producera vapen och redskap, leverera byggmaterial, försvara ditt land och dina slott, anfall dina fiender, skapa arbetstillfällen för ditt folk och mycket, mycket mer. *"En höjdare..." HighScore Express. Betyg 94% i Amiga Format.* En eller två spelare. För Amiga. Pris **439** kr.

AMIGA SPELPAKET

ACCOLADE ALL TIME FAVOURITES* Test Drive 1, Mean 18, Famous Courses och Hardball 1. Pris 369 kr.

ACCOLADE IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, Jimmy Whites Whirlwind Snooker, Elite och Zool 1. Pris 379 kr.

CHAMPIONSHIP MANAGER COMP. Championship Manager 93 och 94. Pris 359 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

DREAM LANDS Storm Master, Ishar 1 och Transarct. Pris 379 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Populous 2, A. MacLeans Pool och Robocod. Pris 439 kr.

FOOTBALL CRAZY** Player Manager, Kick Off 2 och Final Whistle. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

JAMES BOND COLL.* Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Ej A600. Pris 439 kr.

LOTUS TRILOGY** Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två mycket bra flipperspel. Läcker grafik. Pris 429 kr.

POPULOUS 1 PLUS Populous 1 & Promis. Lands. Pris 199 kr.

POPULOUS 2 PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. Pris 439 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powermonger World War 1 datad. Pris 229 kr.

POWERPACK 1* TV Sports Footb., Xenon 2, Bloodw. och Lomb. RAC Rally. Pris 299 kr.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatw. Pris 299 kr.

SIM CITY & LEMMINGS 1 Två klassiker. Pris 379 kr.

SIM CITY & POPULOUS 1** Två av de bästa spelen någonsin. Pris 379 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Architect 1 och Sim City Terrain Editor. Pris 379 kr.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller 1 och Wing Commander. Pris 369 kr.

SPORT TOP 10** World Soccer, International Ice Hockey, American Tag Team Wrestling, World Cricket, Kenny Dalglish Soccer Manager, International Tennis, Carnage, International Truck Racing, World Rugby och Graeme Souness Soccer Manager. Pris 369 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.

TEAM 17 COLLECTION Overdrive, Body Blows och Super Frog. Pris 369 kr.

TEST DRIVE 2 COLLECTION Test Drive 2 och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369 kr.

THE GREATEST Lure of the Temptress, J. White's Snooker och Dune 1. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Powerdrift och Hard Drivin 1. Pris 369 kr.

*=fung. ej på Plus, 600 och 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

AMIGA NYTTO

	PRIS
3D CONSTRUCT. KIT 2	599
AMOS PROFESSION.	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
CRAFT FOR AMOS	349
DEL. PAINT 4 AGA****	1099
DISTANT SUNS v5.0	999
HAN. BARB. WORKSH.	599
TYPE SMITH 2.0	1999

***=kräver Amos Professional.
****=endast för A1200/4000.

MUSMATTA 9 KR
(max en per kund. Gäller så länge lagret räcker.)

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN:_____

GATUADRESS:_____

POSTNR:_____ ORT:_____

TELEFONNUMMER:_____/_____

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift.

❑ **Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 499 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**

❑ ACTION STATIONS (Amiga, strategispel om krigsfartyg)
❑ COLOSSUS CHESS X (Amiga, ej 1200. Schack)
❑ COLOSSUS BRIDGE 4.0 (Amiga, kortspel)
❑ CONFLICT IN MIDDLE EAST (Amiga, strategispel om mellanöstern konflikten)
❑ DELUXE STR. POK. 2 (Amiga)
❑ FOOTBALL DIRECTOR 2 (Amiga, bli manager för ett fotbollslag. Ta ut rätt lag och vinn ligan. Skador. Träning)
❑ LIVERPOOL (Amiga, ej 1200)
❑ SIM LIFE (Amiga, kräv. 1.5 Mb)
❑ SIM LIFE 1200 (end. A1200)
❑ AMERIC. GLADIATORS (PC)
❑ BATMAN RETURNS (PC)
❑ COVERT ACTION (PC)
❑ CRISES IN KREMLIN (PC)
❑ DELUXE STRIP POK. 2 (PC)
❑ FOOTBALL DIRECTOR 2 (PC)
❑ GLOBAL CONQUEST (PC)
❑ SIM LIFE (PC, skapa liv)
❑ SIM LIFE WINDOWS (PC)
❑ WHITE DEATH (PC, strategi)

Vi har även spel till 3DO, C64/128, SNES, Mac, Mac CD, Gameboy, Megadrive, Mega CD, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, Jaguar, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

Chockade?

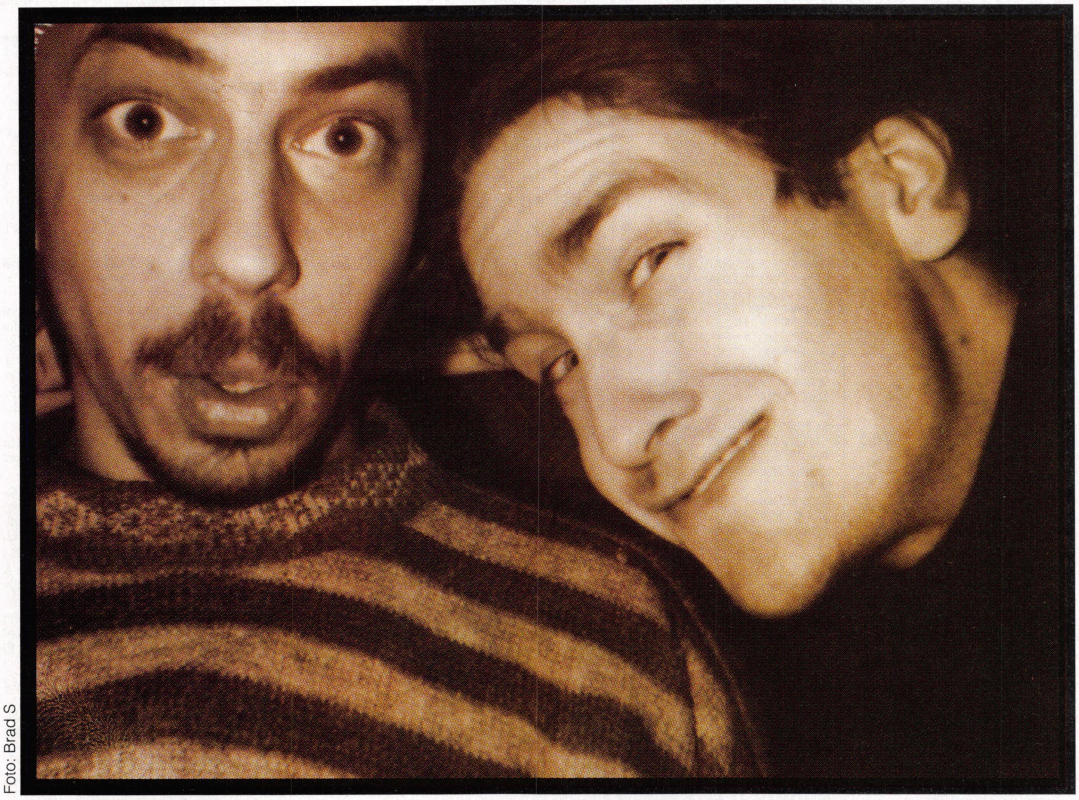


Foto: Brad S

Nästa nummer kommer redan den **27 april** – men då får ni klara er utan High Score Express!

Istället stoppar vi in mängder av recensioner, tips och fusk ENBART till Amiga och CD32 i Datormagazin.

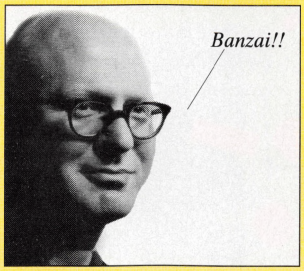
Dessutom:

King's Quest VI

– stor förhandstitt på det kanske bästa grafiska äventyret till Amiga

C O N N E C T Y O U R S E L F

– Nå Helge, Pacific Strike får du som medlem köpa för 529 kr, vad tycks?



Helge, en lycklig medlem.

SoS Connection - klubben för dig som spelar dataspel
I England och USA har dataspelsklubbarna hundratusentals medlemmar. Nu finns det en klubb i Sverige också - SoS Connection.

Bästa priser för PC, Amiga, Mac och CD 32
SoS Connection är en klubb för dig som vill köpa billigare dataspel. Vi har också bästa pris på allt inom multimedia från världens ledande tillverkare.

Först med nya spel
Som medlem får du först tillgång till nyheterna på spelmarknaden.

Medlemserbjudanden varje månad
Varje månad får du fyra erbjudanden att köpa spel och andra produkter till Sveriges absolut lägsta priser.

Priserna inkluderar alla avgifter
Hos oss slipper du dyra överraskningar. Alla avgifter och fraktkostnader är inbakade i priset.

Inget köptvång
Du bestämmer själv när du vill köpa spel.

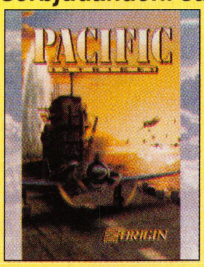
Du får en medlemstidning
När du blir medlem skickar vi vår stiliga prislista. Varje månad får du dessutom medlemstidningen Cyber Connection med månadens erbjudanden och annat Cyber-kul.

Du betalar bara 50 kronor
Årsavgiften för medlemskap i SoS Connection är 50 kr. Det är ungefär vad du tjänar på att köpa **ett** spel till medlemspris.

- Ja, ja, hur gör jag?
Ring 08-592 592 88 och beställ, faxa 08-592 592 89 går oxå bra! Eller lägg kupongen i ett kuvert och skriv:
Frisvar
SoS Connection
195 01 Märsta
Frimärke behövs ej!

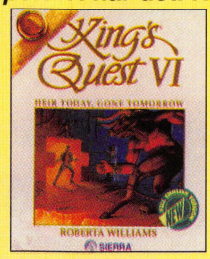
Månadens medlemserbjudanden. Jagar du något annat spel? Vi har det. Ring för ditt medlemspris.

Elite 2
CD 32: **349:-**
Världens bästa "rymdstrategi". -Nu till CD 32.



Pacific Strike
PC (486, 4 MB): **529:-**
Achtung Baby! Uppföljaren till Strike Commander. Flygsimulator i andra världskrigsmiljö. Snyggare finns inte!

Ultima 8 Pagan
PC (4 MB): **529:-**
Klassiskt rollspel som med "Pagan" tar ett stort steg framåt både vad gäller grafik och ljud.



Kings Quest 6
Amiga**: 389:-**
Ett av världens mest sålda äventyr har länge varit en favorit hos PC-ägare, nu kan även Amiga-folket fröjdas åt kungen och hans värld.

Flightstick
PC: **499:-**
Kanon-"jojje" till kanonpris! Oumbärlig för alla flyg- och bilsimulatorer.

☐Jag vill ha mer information
☐Jag vill bli medlem.
☐Jag vill utnyttja mitt medlemskap och köpa följande:

Elite 2 ☐
Pacific Strike ☐
Ultima 8 Pagan ☐
Kings Quest 6 ☐
Flightstick ☐

Önskat format:
Amiga☐ PC☐ CD-32☐ CD-ROM☐
Amiga minst 1 Mb, PC minst 386.

Namn: .....
Adress: .....
Postadress: .....
.....Tel: .....

Ej utlösta försändelser debiteras med 149:-. Ev reklamationer kräver vårt returnummer. Reservation för ev ändringar.

S O S

C O N N E C T I O N

24 NÅLARS FÄRGSKRIVARE

Kostar mindre än:
3000:-

ABC är det senaste tillskottet i Citizens skrivarfamilj. Citizen ABC skriver de klaraste färger, med en upplösning upp till 360x360punkter per tum.

ABC skriver tystare än de flesta matrisskrivare, så du slipper att störa någon när Du jobbar som hårdast.

ABC är snabb, Den presterar resultat utan att Du behöver vänta, ABC skriver med upp till 192 tecken per sekund i snabbläge och hela 64 tecken per sekund i högvalitetsläget (LQ).

Citizen ABC har inbyggd 50 arks lösarkmatare så Du slipper det tråkiga och dyra traktorpappret som normalt används till matrisskrivare.
Citizen ABC, klarar dessutom overheadfilm med glans.

Citizen ABC levereras med Easystart installations program med drivrutiner för Windows, och med Print Manager för Amiga, så utskriftskvaliten och installationen är lekande lätt.

Citizen levereras alltid med 2 års garanti.

Och Du betalar mindre än 3000:- för denna skrivare i Din Datorbutik nu!

CITIZEN

LITE SMARTARE DATORSKRIVARE !

Importeras och distribueras av:

ELDA

0523-51000